



**29 DE SEPTIEMBRE 2022
PRIMERAS PLANAS**



Encabeza México muerte de activistas



Gobiernos estatales cuadruplican su deuda



Confirma el Tribunal Electoral triunfo de Américo Villarreal



Llama Estados Unidos a sus ciudadanos a dejar Rusia “de inmediato”



Productos básicos se encarecen al doble



Cárteles añaden fentanilo a coca y cristal para acelerar adicciones



Grandes empresas tienen rezagos en impuestos por más de \$100 mil millones



Zacatecas es el más letal para los policías



Tasas de tarjetas de créditos resienten ‘apretón’



Entre el huerto y la mesa, el precio de agroproductos sube hasta 333%



Atorada, certificación de policías: sólo la tienen 3 de cada 10



Senado *baila al son* de Américo



Estados adeudan 80 mil mdp al ISSSTE



Deben al SAT 100 mil mdp entre 20 y 30 empresas



El punto más débil



Dan puntilla a Cabeza de Vaca y a PAN



Suspende juez vinculación a proceso de Murillo Karam



Valida TEPJF la elección de Américo Villarreal en Tamaulipas



¿Cómo nos ven desde afuera?



EL CONTENIDO PERIODÍSTICO QUE SE INCLUYE EN ESTA CARPETA ES PROPIEDAD INTELECTUAL Y RESPONSABILIDAD EXCLUSIVA DE LOS MEDIOS EMISORES Y DE SUS AUTORES, Y NO REPRESENTA DE MANERA ALGUNA LA OPINIÓN DE LA UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA NACIONAL

INFORMACIÓN

EDUCACIÓN SUPERIOR

- Anuncian la primera edición del Festival Cultural UNAM (Milenio, p. 31)
- “El periodismo siempre va a hacer falta en las sociedades modernas y en las del futuro” (La Jornada, p. 3-Cultura)
- En peligro, la pluralidad de voces ante discursos hegemónicos: rector de la Unidad Cuajimalpa de la UAM (Milenio, p. 2-Campus)
- La UAEM avanza su posición en Ranking QS de Latinoamérica (Milenio, p. 2-Campus)
- Aporta la UAS al bienestar emocional y físico de los estudiantes (Milenio, p. 3-Campus)
- TEPJF, TEEM e IEEM firmaron convenios generales de colaboración en la UAEM (Milenio, p. 3-Campus)
- Presentan libro Un edificio con historias, Rectoría UABC (Milenio, p. 3-Campus)
- En las universidades: ya preparan gamers (El Financiero, p. 24-44)

SECTOR EDUCATIVO

- Falta atención emocional a escolares (El Universal, p. 1 y 8)
- Sismo deja 2,500 niños sin clases (El Sol de México, p. 10)
- Por daños, 38 escuelas tienen una sede alterna (El Financiero, p. 43)
- ‘El futuro está en la educación pública’ (Reforma, p. 16-Cultura)
- Tiroteo en escuela deja 6 lesionados (Excelsior, p. 29-Global)
- Un fallecido por ataque en Filadelfia (Excelsior, p. 29-Global)

NORMALES

- Chocan con estatales (Excelsior, p. 18)
- La renuncia de Gómez Trejo pone en riesgo los avances del caso Iguala: AI (La Jornada, p. 5)
- Facebook desapareció al menos 10 perfiles que cubrieron marchas en apoyo a los normalistas (La Jornada, p. 5)

MAGISTERIO

- Choca Guardia civil con maestros (El Heraldo de México, p. 24)



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



RECTORÍA

DIRECCIÓN DE COMUNICACIÓN SOCIAL

INTERNACIONAL

- **Ataque en secundaria de California deja seis heridos (24-Horas, p. 15)**



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	31

Evento. Anuncian la primera edición del Festival CulturaUNAM

REDACCIÓN
CIUDAD DE MÉXICO

Con más de 100 actividades, 500 artistas y 28 sedes, la Universidad Nacional Autónoma de México presenta la primera edición del Festival CulturaUNAM, evento que convoca y exhibe una amplia programación artística, que se desarrollará del 30 de septiembre al 16 de octubre de este año.

Las actividades incluyen música, teatro, ópera, danza, literatura y cine, así como conferencias y talleres culturales de artistas y compañías del ámbito nacional. Algunas de las sedes son: El Chopo, La Casa del Lago, Centro Cultural Universitario Tlatelolco, así como los recintos que integran el Centro Cultural Universitario (CCU), entre otros.

El inicio del encuentro será en la sala Nezahualcóyotl del CCU, con el estreno mundial de la ópera La sed de los cometas, de Mónica Lavín, con música de Antonio Juan-Marcos. El 8 y 9 de octubre la Orquesta Filarmónica de la UNAM (OFUNAM) ofrecerá un homenaje a Dámaso Pérez Prado, bajo la batuta de Iván López Reynoso.

De igual forma, se contará con la presencia de la rapera Snow Tha Product, así como de la legendaria Lidya Lunch, en un concierto masivo que se llevará a cabo los días viernes 14, sábado 15 y domingo 16 de octubre, en el estacionamiento 3 del CCU.

Para más información sobre los eventos a realizarse: <http://festival.culturaunam.mx/>.



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	CULTURA	3

“El periodismo siempre va a hacer falta en las sociedades modernas y en las del futuro”

Mónica Mateos-Vega

Un país sin periodismo es una nación a oscuras, donde las personas no saben lo que pasa, por eso es una necesidad y hay que reinventarlo, sostuvo Blanche Petrich, reportera de asuntos especiales de La Jornada, durante un foro de reflexión en el contexto de la Beca Josetxo Zaldúa Lasa, programa académico creado por la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM) en alianza con este diario.

En una mesa de reflexión titulada El nuevo periodismo... ¿hacia dónde?, que se realizó ayer en el auditorio Mario de la Cueva de la Torre II de Humanidades, en Ciudad Universitaria, se dieron cita colegas de quien fuera durante 25 años el jefe de edición de La Jornada, fallecido hace un año.

En recuerdo de la labor que realizó Zaldúa se creó la beca por medio de la cual estudiantes destacados de las tres carreras de comunicación que ofrece la máxima casa de estudios podrán realizar estancias de práctica profesional en este periódico.

Si el periodismo con el que nos formamos en el siglo XX está caduco, hay que reinventarlo; veo un empuje, excepciones importantes en las nuevas formas de periodismo, en plataformas alternativas. El periodismo siempre va a hacer falta en las sociedades modernas y en las del futuro, reiteró Petrich al recordar a los colegas corresponsales Javier Valdez y Miroslava Breach, asesinados en Sinaloa y Chihuahua, “entidades donde hacen falta las notas diarias de ellos y de tantos reporteros acallados. Su ausencia va extendiendo las zonas de oscuridad, como en Tamaulipas, donde tantos tipos de violencia no se cuentan, no tienen lugar en la prensa, justamente porque no hay libertad de expresión si el riesgo es tan grande.

Es muy angustiante la falta de profesionalismo en el oficio, continuó Blanche, ya lo vimos en las conferencias de prensa por la pandemia de Hugo López-Gatell o incluso en las conferencias mañaneras, donde algunos chavos no están buscando información, sino protagonismo. La falta de formación y oficio es patente y muy dramática. Por eso hay que abonar a las luces que fortalecen el buen periodismo.

Por eso, coincidió Hugo Casanova Cardiel, director del Instituto de Investigaciones sobre la Universidad y la Educación de la UNAM, la Beca Josetxo Zaldúa Lasa tiene el propósito de formar buenos sujetos sociales, profesionales del periodismo, impulsada por dos instituciones de gran relevancia, no sólo para la educación y el periodismo, sino



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	CULTURA	3

para el país, porque están muy volcadas a la sociedad, una a través de la educación superior y otra por la información.

En su turno, la periodista Elena Gallegos señaló que ante la irrupción de las nuevas formas de compartir información, sobre todo por las redes sociales, los periodistas tienen la obligación de investigar, contrastar e interpretar antes de difundir. “Hay reglas que deben seguirse a pie juntillas. La mejor noticia, dijo alguna vez Gabriel García Márquez, no es la que se da primero, sino la que se arma mejor. La pregunta es si, frente a la inmediatez informativa, ¿este sigue siendo un principio inamovible?”

“La disputa por las audiencias es también uno de los retos centrales: ¿hasta dónde el periodista y el medio deben privilegiar los temas que representan más visitas, más comentarios, más seguidores? ¿Debe ser ese el criterio que prevalezca en la evaluación de las informaciones que se publican? ¿Se vale ser más laxos en el cumplimiento de las reglas para no quedar fuera del top de las compañías tecnológicas que miden las audiencias con fines de marketing?”

Algunos comentaristas de noticias, continuó, al emitir contenidos informativos no asumen una responsabilidad social ni una posición ética, que tiene que ver con el compromiso, la verdad, el rigor en los datos que se divulgan, la búsqueda de imparcialidad, el respeto al derecho a la privacidad y un largo etcétera que constituyen los principios que deberían regir la tarea periodística.

Aldo Anfossi, corresponsal en Chile de La Jornada, apuntó que más allá de cualquier consideración acerca de qué es el nuevo periodismo hoy, es pertinente dejar establecido que el principal mérito de un periodista o reportero radica en ceñirse estrictamente a la verdad de la narración de los hechos, en ser leal a sus fuentes, en saber contrastarlas y siempre, siempre, verificar los hechos, particularmente cuando no se es testigo de los mismos.

En este sentido, Luis Hernández Navarro, coordinador de Opinión de este diario, recalcó que Zaldúa fue un enamorado del periodismo. Un huracán sin filtros al hablar, de los que siempre se encuentran abajo, paleando la tierra para que se esclarezcan los hechos, pero al mismo tiempo supo ubicarse muy bien en el mundo de las fuerzas en las que un periódico tiene que estar para ver exactamente cuánta tierra y qué clase de tierra tiene que salir.



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	2

En peligro, la pluralidad de voces ante discursos hegemónicos: rector de la Unidad Cuajimalpa de la UAM

La pandemia trajo –entre otras consecuencias– un aumento de la desigualdad no sólo en términos individuales o de los distintos estratos de la sociedad, sino también en la manera en la que distintas entidades y empresas han crecido de manera descomunal y se ha modificado de algún modo el ecosistema que permite que los distintos medios de comunicación vayan interactuando entre sí, aseguró el maestro Octavio Mercado González, rector de la Unidad Cuajimalpa de la Universidad Autónoma Metropolitana (UAM).

Al inaugurar el Seminario Internacional Diversidad Cultural y Medios de Comunicación desde el Centro de Difusión Cultural Casa Rafael Galván, señaló necesaria la realización de este tipo de encuentros que contribuyan a la reflexión y el debate para revisar la esfera de la producción, así como de la construcción de políticas culturales sobre estos temas, en un momento en que se encuentra en peligro la pluralidad de distintas voces ante discursos hegemónicos que establecen una forma de relatar y narrar el mundo.

Angélica Martínez de la Peña destacó que con dicho Seminario, la UAM se suma a las actividades de la Conferencia Mundial de la UNESCO sobre Políticas Culturales y Desarrollo Sostenible (MONDIACULT) 2022, que se realizará del 28 al 30 de septiembre en la Ciudad de México, con el objetivo de reflexionar sobre las políticas culturales en el contexto actual, incluyendo la adaptación del sector cultural a las nuevas tendencias digitales, la contribución de la cultura al desarrollo social y económico, así como el llamado a la acción ante el cambio climático.

En el marco de los dos días de trabajo, explicó que se abordaron tópicos como el reconocimiento de la necesidad no sólo de contar con medios de comunicación públicos de calidad, sino también de diversificar su panorama mediático apoyando a los comunitarios y locales.

Otro aspecto es la desigualdad de género en los medios de comunicación que persiste tanto en pantalla como detrás de ella y el carecer de medidas bien fundamentadas para dar seguimiento a la igualdad de género, así como la cada vez más evidente brecha digital en un entorno de plataformas y algoritmos desequilibrado y modelos de remuneración insostenible, expresó.

De acuerdo con la directora de la División de Ciencias de la Comunicación y Diseño un tema que se suma por su relevancia es la forma en que la pandemia por COVID-19 ha acelerado la transformación digital que ya existía y ha alterado el contexto operativo de



CAMPUS[®]

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	2

las industrias culturales y creativas, así como sus modelos de negocio, lo cual agrava las desigualdades existentes.



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	2

La UAEM avanza su posición en Ranking QS de Latinoamérica

La Universidad Autónoma del Estado de México (UAEM) mejoró su posición en el QS Latin American University Ranking 2023, al escalar ocho posiciones y colocarse entre las 65 mejores instituciones de educación superior en América Latina, logro obtenido por la innovación de acciones relevantes de gestión.

En un acto realizado en la Universidad Vila Velha en Brasil, Quacquarelli Symonds (QS) reconoció a la UAEM por la mejora en su calidad educativa, que le permite consolidarse como una de las mejores universidades en el plano internacional.

Es de destacar que, en el rubro de mejora educativa, la UAEM fue la única universidad mexicana en recibir dicho reconocimiento por parte de Quacquarelli Symonds.

Así mismo, a nivel nacional la Universidad Autónoma del Estado de México se consolida como una de las mejores Universidades Públicas Estatales por su calidad y pertinencia educativa.

Cabe hacer mención que Quacquarelli Symonds (QS) reconoció a las universidades de América Latina más destacadas en los siguientes cinco rubros: Reconocimiento a la Mejora Educativa, Excelencia en la Investigación, Colaboración con la Industria y el Comercio, Nuevos Participantes y Primeros Diez Lugares en el Ranking General.



CAMPUS[®]

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	3

Aporta la UAS al bienestar emocional y físico de los estudiantes

El Programa Juventud Plena llegó a la Unidad Académica Preparatoria Central Diurna de la Universidad Autónoma de Sinaloa (UAS), para que los estudiantes reciban conocimientos y realicen actividades organizadas también por estudiantes, con el propósito de buscar su bienestar personal con una formación sana e integral a través de atender los Ejes Psicológico, Deporte, Nutrición y Cultura.

En representación del rector Jesús Madueña Molina, encabezó este evento la directora de la Unidad de Bienestar Universitario (UBU), Sofía Angulo de Madueña, quien señaló que este programa busca que todos los alumnos descubran su máximo potencial, desarrollen todas sus capacidades y se visualicen en el corto, mediano y largo plazo, que tomen decisiones y realicen las acciones necesarias que los lleven a los niveles más altos de salud, éxito y bienestar.

“Resulta pertinente poner a su disposición las mejores condiciones para que alcancen sus metas, por eso quisimos compartir una serie de temas que tienen que ver con su salud, para que reflexionemos juntos sobre la importancia de la actividad física y el contar con un proyecto de vida”, dijo.

Juventud Plena se desarrolla de manera coordinada por las áreas de Bienestar Universitario, Dirección General de Comunicación Social, y Extensión de la Cultura, además de las unidades académicas de Psicología, Nutrición, Educación Física y Deporte.

Por su parte la directora del plantel, Marisol Mendoza Flores, expresó que esta escuela se suma al programa mediante el cual los estudiantes podrán generar y fortalecer sus buenos hábitos en beneficio de su bienestar personal, sobre todo porque en estos momentos, con los estragos de la pandemia, es necesario implementar estrategias que permitan recuperación emocional y física, por lo que exhortó a los jóvenes a sumarse e interactuar con alumnos de otras escuelas y facultades.

Oportunidad de expresión

A nombre de la comunidad estudiantil la alumna Ariadna Lara Pérez, de la Facultad de Psicología, agradeció a las autoridades universitarias por preocuparse por los jóvenes y darles la oportunidad de expresarse, lo cual se ve reflejado en este Programa Juventud Plena, y explicó cómo a través de talleres, pláticas y dinámicas diversas se atenderá a los alumnos, se canalizarán sus problemas y se descubrirán sus talentos.

Cabe destacar que durante la jornada se presentó una microobra teatral del maestro Ramón Perea con la participación de los alumnos Ana Paola Ojeda Coronel y Alfonso



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	3

Rodríguez, bajo la dirección del maestro Mariano Meza; se realizó una actividad deportiva y un taller del área de Psicología con los temas “Introducción: Proyecto de Vida” y “Redes de Apoyo Social: la importancia de la familia”, mientras que a la par se realizaban entrevistas y dinámicas de activación que fueron transmitidas por redes sociales, actividades que se llevarán a las demás unidades académicas de la Universidad, para involucrar a todos los jóvenes.



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	3

TEPJF, TEEM e IEEM firmaron convenios generales de colaboración en la UAEM

El rector de la Universidad Autónoma del Estado de México (UAEM), Carlos Eduardo Barrera Díaz, dio la bienvenida a los titulares del Tribunal Electoral del Poder Judicial de la Federación (TEPJF), el Tribunal Electoral del Estado de México (TEEM) y el Instituto Electoral del Estado de México (IEEM), quienes, en el Aula Magna “Adolfo López Mateos” del Edificio de Rectoría, firmaron convenios generales de colaboración.

El universitario puntualizó que la capacitación y profesionalización ratificadas en estos convenios sentarán mecanismos que garanticen el ejercicio de los derechos y obligaciones como ciudadanía, soportando procesos democráticos apegados a la legalidad.

Al dar la bienvenida al magistrado presidente de la Sala Superior del TEPJF, Reyes Rodríguez Mondragón; la magistrada presidenta del TEEM, Leticia Victoria Tavira, y la consejera presidenta del IEEM, Amalia Pulido Gómez, Barrera Díaz reafirmó el compromiso institucional de esta casa de estudios de formar alumnas y alumnos con valores colectivos que participen activamente en las decisiones políticas de todos los niveles de gobierno.

Por su parte, Reyes Rodríguez Mondragón manifestó que los convenios suscritos buscan que las instituciones fortalezcan sus capacidades para desempeñarse en este rubro.

“En especial, estos instrumentos de colaboración persiguen cinco objetivos: generar instituciones más abiertas y ciudadanas, favorecer la vinculación interinstitucional para construir un modelo de justicia electoral digital nacional e institucionalizar la perspectiva de género y la igualdad de derechos, así como una democracia inclusiva, capacitar de forma permanente a servidores y servidoras públicas mediante la oferta académica que tiene la Escuela Judicial Electoral, además de impulsar diversos mecanismos para solución de controversias políticas-electorales”, dijo.

En suma, afirmó, buscan que nuestras instituciones electorales cuenten con mejores herramientas para hacer frente a las demandas de la ciudadanía mexicana y fortalecer de la mano con la sociedad, la institucionalidad democrática.

Sostuvo que la sociedad mexicana valora a las instituciones democráticas, principalmente por su competencia técnica, imparcialidad e independencia e hizo un reconocimiento a las instituciones firmantes, por asumir un compromiso con el futuro, apostar a tener instituciones más sólidas y que garanticen el proceso electoral de 2023.



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	3

En su oportunidad, Leticia Victoria Tavira consideró que ante la crisis mundial que vive la democracia, resulta necesario consolidar la función que cumplen las autoridades administrativas y jurisdiccionales como garante de los derechos políticos de la ciudadanía mexicana.

Puntualizó que con la firma de estos convenios se llevarán a cabo, entre otras acciones, programas de intercambio, capacitación, formación continua de las personas servidoras públicas del tribunal, vinculación interinstitucional en favor de lograr una justicia digital electoral nacional, acciones para grupos de atención prioritaria, consolidación de la perspectiva de género y combate a la violencia política.

Finalmente, Amalia Pulido Gómez aseveró que los convenios signados deben subrayar la trascendencia que la justicia electoral ha tenido para la democracia y la transición mexicana. “Cómo entender el creciente perfeccionamiento en las reglas comisiales o las alternancias en diferentes niveles de gobierno, sin reconocer los más de 250 mil asuntos juzgados por el tribunal electoral desde 1996”.

Hay que poner de relieve, abundó, el impulso que las instituciones locales han dado a la democratización de nuestro país. “Los organismos públicos locales han sido fuente de innovación y desarrollo de buenas prácticas. No exageran quienes afirman que la transición mexicana ha ido de la periferia al centro”.

Finalmente, enfatizó que este instrumento de colaboración es pertinente por la proximidad de la elección local más grande que jamás se haya tenido en la historia de México, con más de 12 millones y medio de ciudadanos habilitados para sufragar.

“Nuestro proceso electoral genera un desafío sin precedentes en el ámbito subnacional mexicano. Además, se ha puesto de manifiesto una fuerte competencia entre las fuerzas políticas y una intensa efervescencia en la sociedad”, concluyó Pulido Gómez.



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	3

Presentan libro **Un edificio con historias, Rectoría UABC**

Se llevó a cabo la presentación del libro **Un edificio con historias**, Rectoría UABC de Editorial Universitaria, en el patio central del Edificio de Rectoría en Mexicali. Docenas de personas se dieron cita para tener un primer acercamiento a esta obra que compila una serie de entretenidas anécdotas que 21 personas vivieron en este emblemático edificio.

La selección de autores participantes en esta obra fue resultado de la convocatoria **Un Edificio en la Historia... Una Historia en el Edificio**, emitida en 2021 por Cultura UABC para la población en general. Un grupo de editores de la UABC, fue el que tomó en cuenta distintos criterios como la forma de la narrativa y el periodo en el que ocurrieron los hechos.

En representación de los autores formaron parte del presídium: Nancy Gissela Reyes Parra, Mauro Adel Quintero Badilla y María Eugenia García Muñiz. También lo conformaron la doctora Luz María Ortega Villa, coordinadora general de Extensión de la Cultura y Divulgación de la Ciencia, y la maestra Laura Figueroa Lizárraga, jefa del Departamento de Editorial Universitaria.

Los representantes de los autores charlaron acerca de algunas de las anécdotas que se incluyeron en el libro, incluso narraron que no se plasmaron en la obra con la finalidad de mantener el factor sorpresa para el público lector, compartiendo la nostalgia a través de sus historias.

Al término de la presentación, la maestra Figueroa Lizárraga invitó a las personas a comprar esta obra que estará a la venta a partir de los primeros días de octubre y que reúne historias acerca de una amplia variedad de temas como fantasmas, avistamiento de ovnis y entrenamiento de canes.

Editorial Universitaria se ubica en avenida Reforma No. 1375, colonia Nueva, en Mexicali, Baja California.

La UABC invita a toda la comunidad bajacaliforniana a seguir la página de Facebook de Cultura UABC y la página web <https://cultura.uabc.mx> para conocer más información acerca de éstas y otras actividades de la Coordinación General de Extensión de la Cultura y Divulgación de la Ciencia.



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44





FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44

Las universidades se están subiendo a la ola de los eSports mediante equipos representativos y programas educativos para estimular competencias entre los estudiantes, que van desde la estrategia, el liderazgo, confianza y trabajo en equipo.

Estrés, sudoración, miedo y adrenalina. Dos equipos integrados, cada uno por cinco jóvenes, se enfrentan en una final de varias partidas. La diferencia es que no son deportistas tradicionales, pero igualmente han tenido que prepararse física y psicológicamente para estar en un estadio rodeado por más de 3 mil personas debajo de luces Led RGB, monitores y bocinas con altos decibeles.

Es una final, pero no es de la NFL ni la NBA, se trata de eSports y los ingresos que generan ya superan los de estos dos deportes juntos. Incluso, tan solo en 2021 alcanzaron los 198 mil millones de dólares a nivel mundial. Oportunidades hay muchas con 65.9 millones de mexicanos -mayores de seis años- que son considerados gamers, según la consultora The CIU, lo que posiciona al país como uno de los 10 mercados más importantes del mundo. Los eSports han potencializado su alcance, el 15.4 por ciento de los usuarios de videojuegos ha participado en torneos, al igual que un 15.4 por ciento que consume torneos profesionales en línea.

Las universidades mexicanas no son ajenas a los eSports, una industria que se ha expandido en el mundo y que se prevé tengan un futuro prometedor, razón por la que muchas de ellas cuentan con equipos especializados en esta disciplina que es capaz de fomentar la educación y desarrollar distintos aspectos en la vida de los universitarios.

"Hasta hace algunos años, los videojuegos eran vistos como un pasatiempo o una distracción, sin embargo, la pandemia cambió esta visión, hoy en día los vemos como un complemento en el desarrollo profesional debido a que estimulan cualidades como la capacidad de tomar rápidas decisiones, agilizan el aprendizaje y mantienen una estabilidad emocional", comentó Igor Rubio, director de la Dirección de la Escuela de Ciencias del Deporte de la Universidad Anáhuac México.

Incluso, la especialización en estas

disciplinas ya comienza a ser necesaria. "La educación es lo que puede empezar a rescatar o inclusive hacer mucho más interesante porque el negocio existe y el talento está en México. Quienes estamos en el ecosistema no somos egresados de videojuegos, no existía una carrera o cursos con ese enfoque", afirma Ismael Silva, presidente de la Federación Mexicana de e-Sports (FEMES).

Existen varias ligas, como la Liga Mexicana de Videojuegos y la Liga de Videojuegos Profesional, además de la University Esports México, que está integrada por más de 190 universidades públicas y privadas de todo el país.

En México, tres de las universidades privadas más importantes, la Universidad Anáhuac de México, el Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey (Tec de Monterrey) y la Universidad Iberoamericana impulsan

desde varios años la práctica de este deporte con equipos representativos y programas educativos. Entre las públicas está la UNAM y el IPN quienes también han abierto espacios.

Universidad Anáhuac, pionera en los eSports

La Universidad Anáhuac fue la primera institución educativa de México en adentrarse a este deporte digital, de acuerdo con Igor Rubio, fue en 2019 cuando anunciaron por vez primera su participación en un torneo de *League of Legends*, en la División de Honor de la Liga de Videojuegos Profesional.

"Decidimos incursionar en los deportes electrónicos porque vemos que es una industria que ha ganado terreno y ha incrementado su valor, por ello decidimos profesionalizar los eSports con el objetivo de que nuestros alumnos conozcan las oportunidades que tienen dentro de esta industria", indicó Rubio.

Agregó que la Universidad Anáhuac ha desarrollado un modelo de enseñanza que no solo se enfoca en preparar a los alumnos para que jueguen a un nivel competitivo en alguna de las competencias, sino que también cuentan con algunas asignaturas para que los estudiantes conozcan todo lo que hay detrás de la industria de los eSports.

"A la par de las competencias, implementamos materias que ayudan a los alumnos a complementar su desarrollo profesional; estas asignaturas tienen un valor curricular y están acreditadas ante la Secretaría de Educación Pública (SEP), ya que se les enseña todo lo relacionado con la dirección y administración de la industria de eSports", explicó.

La Anáhuac ofrece algunas becas deportivas para sus jugadores de eSports. Además, tiene algunos convenios con algunas compañías como Monou y Ubisoft para que contraten a sus estudiantes, y tuvieron una alianza con Infinity Esports para que su equipo de la Liga Latinoamérica de *League of Legends* utilizara las instalaciones para entrenarse físicamente.

Por su parte, Darío Fuentes, entrenador del equipo Anáhuac eSports, señaló que para practicar este deporte es necesaria la disciplina y la responsabilidad, ya que, para ganar un torneo, es necesario entrenar todos los días.

¿Quiénes son los gamers?



Fuentes: Statista



ElFinanciero

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44

◀ “La disciplina es muy importante entre los miembros del equipo, sobre todo porque este deporte necesita de entrenamiento constante, es como cualquier otro deporte, entre más entrenes, mayores serán las habilidades y competencias de los jugadores”, comentó.

Añadió que la concentración y estabilidad emocional son dos factores que también juegan un papel importante dentro del deporte, por lo que los miembros del equipo tienen apoyo de médicos y psicólogos, quienes en todo momento les brindan la atención que necesitan.

Su objetivo: ser profesionales

Víctor Campuzano Gutiérrez, capitán del equipo de eSports de la Universidad Anáhuac Campus Sur, aseguró que siempre está vigente el objetivo de llegar a ser un gran jugador de eSports.

“En México hay muy buenos representantes de los eSports y por supuesto que nuestro objetivo como representantes de la universidad es llegar a ser como uno de los grandes, por eso entrenamos diario y trabajamos en nuestra fortaleza física y mental para alcanzar objetivos y ser dignos representantes de nuestro plantel”, comentó Campuzano.

En tanto, Camila Fernández, quien es integrante del equipo de eSports, señaló que actualmente las mujeres también pueden aspirar a ser jugadoras profesionales en equipos mixtos.

“Anteriormente, este era un deporte en donde solo había hombres, pero desde hace unos años he visto que cada vez más mujeres se integran a equipos de eSports y son súper buenas. Seguramente son la inspiración de muchas chicas que se quieren dedicar profesionalmente a este deporte”, comentó Fernández.

La Ibero se suma a la tendencia

La Universidad Iberoamericana de la Ciudad de México es otra de las instituciones privadas que se ha sumado a los eSports, razón por la que cuentan ya con un equipo representativo, los “Lobos Ibero”, quienes desde 2020 tienen un plan específico de trabajo que les ha permitido competir en diversos torneos.

Según Bladimir Lombillo, coordinador de Equipos Representativos de la



Universidad Iberoamericana, decidieron apoyar a los alumnos que formaron el equipo de eSports, con el fin de que realizaran sus entrenamientos formales.

“Nosotros apoyamos a nuestros alumnos para que realicen las convocatorias e integren un equipo más grande, también los acompañamos a las competencias y les damos uniformes, pagamos sus viáticos y lo que sea necesario para facilitar su participación en las competencias”, compartió Lombillo.

Contó que, si bien la institución académica no tiene un área de entrenamiento para su equipo, siempre buscan dar seguimiento a las prácticas de los integrantes, quienes juegan desde casa bajo la coordinación de su capitán, Rodrigo Local. “Nosotros confiamos en la disciplina de nuestros alumnos, pero los eSports requieren de mucho esfuerzo y dedicación, así que cada semana nos entregan un reporte para conocer cuáles han sido los avances del equipo y en caso de ser necesario, les brindamos apoyo para que mejoren en sus entrenamientos”, compartió el directivo de la Universidad Iberoamericana.

Jesús Almaguer, estudiante de octavo semestre de Administración hospitalaria de esa institución, fue uno de los alumnos que llevó la propuesta a la universidad ya que desde la preparatoria se había involucrado en los videojuegos y veía que había equipos formados en otras instituciones. “Inicié presentando la propuesta a la Sociedad de Alumnos y después me canalizaron con el departamento de Deportes de la Universidad. Todo esto fue en diciembre de 2018 y para 2019 me dieron luz verde para iniciar con un club de eSports”, recuerda Almaguer quien

presentó diversos estudios sobre el crecimiento de los eSports en el mundo y su impacto en México con el fin de sensibilizar a los directivos. “Me acuerdo que en ese momento me preguntaban sobre la violencia en los videojuegos o la vida ‘sedentaria’ de los jugadores”. Por ello, a ese club de eSports solo podrían inscribirse alumnos que a la vez fueran integrantes de alguna actividad deportiva.

Además, al igual que como sucede con otros deportes, para que los alumnos puedan practicar el mismo, deben cumplir con un promedio mínimo. “El rendimiento académico es una prioridad, es así que, si quieren pertenecer al equipo de eSports, deberán tener un buen promedio, de lo contrario, se les pondría en pausa hasta que recuperen las buenas notas”, dijo Lombillo.

La Iberoamericana se ha comprometido cada vez más con su equipo, a tal punto que en 2019 organizó su primer campeonato de eSports, en el que participaron el campus Puebla, dos equipos de Ciudad de México y el Tec de Monterrey, Estado de México.

IPN: Abriendo espacios

En el Instituto Politécnico Nacional el interés por los eSports surgió de los mismos estudiantes quienes fueron integrando comunidades por cada una de las escuelas. Desde 2014 se formó la primera comunidad gestionada completamente por alumnos de nivel medio superior y superior para jugar *League of Legends*, y de ahí comenzó a crecer el interés y el número de integrantes. Aunque empíricamente cada escuela



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44

El buff es un efecto positivo que mejora alguna de las características de un personaje.

comenzó a tener sus líderes, ocho años después ya comienza a tener el apoyo de la Institución. "Siempre hemos querido hacer oficial esta actividad deportiva dentro del IPN y llegar a más alumnos. Esto con el fin de formar profesionales que se integren a la industria de los eSports", menciona Aarón Quintana, líder de la comunidad y estudiante de noveno semestre de la Escuela Superior de Ingeniería Química, quien menciona que las actividades son manejadas por cada campus, por lo que la periodicidad y tipo de torneo varía de sede a sede.

A decir de Quintana, más allá de los gamers, se requieren en la industria diversos puestos como casters, personal de broadcast, diseño de juegos y administración de los torneos, entre otras posiciones en las que han incursionado.

"Somos una comunidad que no solo se enfoca en jugar videojuegos, hay muchísimas otras áreas que atender. Yo estoy en la parte de administración, pero también está la parte de diseño, narradores (de aquí ha salido talento). La comunidad estudiantil ha hecho esta sociedad y hemos tratado de sacar lo mejor de ella desde hace años", expresa Quintana.

Sin embargo, el interés por los eSports está creciendo al interior por lo que ya cuentan con más facilidades y apoyo por parte de las autoridades académicas. Un avance es el taller de eSports, una clase optativa para algunas carreras, así como transporte para torneos presenciales y uniformes.

Aunque no tienen un espacio designado para el entrenamiento, Eder Fernando González, encargado del departamento de formación deportiva de la Dirección de Actividades Deportivas del IPN, menciona que hay diferentes proyectos pero por el momento no hay un área ideal para ello; sin embargo, señala que existe el interés que la institución tiene por este tipo de actividades.

"Los eSports son un ejemplo de cómo nos hemos adaptado a la tecnología. No solo es estar sentados frente a una pantalla. En los eSports se analizan los elementos del juego y en el aspecto mental se debe analizar cada uno de los movimientos y la estrategia de cada uno", afirma González.

El también responsable del proceso de Universiada del Conde (Consejo Nacional del Deporte de la Educación), señala que la meta es sumar voluntades para darle difusión y que alcance el máximo potencial.

Para quienes integran las comunidades de eSports estudiantiles, participar en los torneos y entrenarse es parte de una "segunda carrera" que están haciendo, e incluso, algunos egresados han sido contratados por empresas dedicadas a los videojuegos.

"Yo soy estudiante de Ingeniería Química Industrial y mi carrera dura nueve o diez semestres, después viene el servicio social, las prácticas, etcétera. Aquí con los eSports estás aprendiendo algo que nos sirve como segunda carrera. No importa aquí a qué carrera pertenezcas o qué materias curses, eso no nos limita, nosotros salimos con una segunda carrera, porque con lo que aprendemos salimos a la industria a trabajar", afirma Diego Lugo, estudiante de cuarto semestre de la Escuela Superior de Cómputo del IPN y líder de la comunidad de eSports del instituto.

El mercado de los deportes electrónicos está experimentando un rápido crecimiento, y lo que antes se veía como un pasatiempo, hoy sirve como la cuna para gamers profesionales que pueden sumarse a esta industria que tiene futuro.

"El estado de los eSports en México, en la parte universitaria, es el mejor hasta ahora. Los eSports en México y a nivel colegial, pueden ser una cuna bastante buena, como lo han sido hasta el momento. Hemos tenido dos o tres gamers que actualmente juegan de manera profesional, mucho talento ha salido de aquí", añade Lugo.

Una de las metas a la que aspiran es lograr la creación de una única liga, a fin de que se unifiquen las reglas y lineamientos que rigen a las escuelas y participantes.

"Me encantaría que fuera una liga oficial, y por oficial me refiero a que sea un organismo que se encargue de reunir a todas (las escuelas). Que tenga el reconocimiento oficial, de gobierno, por ejemplo, para crear competencias en distintas categorías que te lleven a

participar dentro de un campeonato nacional. Eso mismo serviría como cuna de talentos, así la industria y los equipos de eSports se estarían renovando con talento nuevo. La industria no solo son los jugadores, hay mucha gente detrás trabajando", expresó Quintana.

Los eSports, también conocidos como deportes electrónicos, se han convertido en un evento de gran popularidad, por lo que los gamers también requieren de una preparación ardua, a nivel físico y mental. En la actualidad los competidores trabajan por lograr que su desempeño sea reconocido por todo el trabajo que hay detrás.

"Las personas siguen sin darse cuenta todo lo que conlleva este deporte. No se dan cuenta de todo el trabajo de producción, diseño, administración que ejecutan los equipos, quienes también entrenan. Dedicar tiempo al juego, a su alimentación e incluso, salud mental. Yo pediría ese reconocimiento y ese apoyo a nuestra labor. Y por último, quisiera que se difundieran más los eSports, que al decir 'soy del IPN' la gente sepa que también existen los eSports, así como saben que hay un equipo de básquetbol, voleibol y béisbol", puntualiza.

El Tec impulsa los eSports

El Tecnológico de Monterrey ha apostado por los eSports, a tal punto que hoy en día es la institución educativa que más recursos ha destinado para el desarrollo de esta industria, ya millonaria a nivel global.

"Los eSports son una disciplina igual de exigente y retadora que cualquier otro deporte tradicional y por ello consideramos que son una actividad que va más allá del entretenimiento, es más bien una actividad que promueve y desarrolla competencias en nuestros alumnos", comentó Astrid Brust, directora nacional de Marcas, Imagen y Patrocinios del Tec de Monterrey.

Explicó que desde 2018 decidieron apostarle a los eSports e integrarlo a su oferta de actividades para ver los deportes electrónicos como parte de un estilo de vida y bienestar integral. ▶



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44

◀ "Para nosotros es muy importante que nuestros alumnos mantengan un balance entre las actividades deportivas y educativas, así que promovemos una práctica del deporte continua, pero sin caer en el exceso o, de lo contrario, los alumnos dejarían de obtener los beneficios de este deporte", añadió la directiva.

Actualmente, el Tec de Monterrey es una de las instituciones educativas de México que mayores recursos ha destinado a la industria de los eSports, recientemente inauguraron dos arenas para practicar el deporte, las cuales se ubican en Guadalajara y Monterrey.

Se estima que el valor de la inversión que realizó esta institución es de aproximadamente 12 millones de pesos, lo que le permite al Tec mantenerse a la vanguardia dentro de estas tendencias que irán creciendo y ganando terreno en los siguientes años.

"Los alumnos que forman parte del equipo de eSports son considerados como deportistas y por ello les damos acceso a todas las instalaciones, esto con el fin de que mejoren su desempeño a nivel físico como mental. Se trata de un deporte que está a la par de otros más antiguos como el fútbol, baloncesto o voleibol", agregó Astrid Brust.

Van por la ampliación de las instalaciones

La apuesta del Tec de Monterrey es sumar cada vez más talento a sus filas y por ello ya están planeando construir una tercera arena de juegos.

"La intención de tener estas arenas de juegos es que sean espacios exclusivamente dedicados para practicar y realizar torneos de eSports; esto es un esfuerzo para dar a nuestros alumnos la estructura y las herramientas que necesitan para practicar el deporte de manera exitosa", expuso Brust.

Agregó que las arenas que ya tiene el Tec de Monterrey, así como la que pretenden inaugurar en los siguientes meses, han sido desarrolladas gracias al apoyo que han recibido de algunos de sus patrocinadores, como es el caso de las firmas de tecnología Dell y de computadoras Alienware.

"Es una realidad que hoy en día existe una industria de los eSports y por ello es que nos hemos aliado con estas grandes marcas; incluso contamos con algunas

Seiya, el idolo de los gamers

Ali Bracamontes, mejor conocido como Seiya, quien es miembro de Isurus Gaming, equipo campeón de la Liga Latinoamericana de *League of Legends*, es actualmente uno de los jugadores más importantes de México, lo que ha llevado a muchos gamers amateurs de eSports a inspirarse en este pro player mexicano.

"Seiya es uno de los representantes más grandes de los eSports en México, muchos chicos admiran a este pro player y no es para menos, pues junto a su equipo es bicampeón de la liga", comentó Darío Fuentes.

Aseguró que para llegar a ser un jugador como Seiya, es necesaria la disciplina, así como la constancia en el entrenamiento, lo mismo que sucede con otros deportes.

"Los eSports son en realidad un deporte y no se deben ver como una actividad de entretenimiento, ahora esta actividad tiene el respaldo de

instituciones universitarias, mismas que ayudan a los jugadores a ser más competitivos y a convertirse en pro players como Seiya", indicó Pablo Villalvazo.

En próximos días, Isurus Gaming, equipo campeón de la Liga Latinoamericana de *League of Legends* y que actualmente es comandado por Seiya, competirá en los Worlds 2022 de *League of Legends*, lo que ha generado gran expectativa entre los gamers.

"Quienes quieren mantener un buen nivel y llegar a las ligas profesionales, deben tener mucha disciplina, no estoy seguro cuánto más o menos en comparación con otros deportes, pero debo decir que hay que estar enfocado al cien por ciento seis de los siete días de la semana", comentó el mexicano Seiya.

Explicó que para competir en un torneo mundial como el de *League of Legends* hay que tener un entrenamiento constante y siempre teniendo presente la necesidad de mantener la

asesorías para que nuestros alumnos conozcan mejor a la industria, así como las entradas de capital que existen dentro de la misma", destacó.

De igual manera, comentó que la industria de los eSports continuará creciendo en los siguientes años, razón por la que pretenden seguir promoviendo la práctica de este deporte. "Nuestra misión es promover el deporte, pero también ayudar a nuestros alumnos a entender el rol que tienen los videojuegos como plataforma de conexión, ya que cada vez son más los jóvenes que se comunican a través de estos mundos digitales", puntualizó.

UNAM, el enfoque en investigación

La Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM) tiene el proyecto de eSports que nació del interés de los alumnos. Se estableció en 2016 y ha logrado que varios de sus integrantes hayan tenido buenos resultados en competencias con participantes internacionales. Las comunidades organizan torneos para que participen alumnos, profesores y administrativos de la UNAM. Esta comunidad de eSports participa a nombre de

la universidad en torneos interuniversitarios e internacionales.

Sin embargo, la institución destaca en la rama del fomento a la investigación que ha llevado a los participantes a diferentes congresos internacionales y coloquios de investigación. En enero de 2020, se realizó una alianza entre la Anáhuac, la Máxima Casa de Estudios y la Federación Mexicana de Esports (FEMES) para impulsar la investigación. El proyecto durará hasta 2023 y cuentan con el apoyo de estudiantes de ambas instituciones, tanto de licenciatura como de posgrado, para enriquecerlo.

A finales de 2020, la UNAM creó la Asociación de Deportes Electrónicos (ADEUNAM) en la que están inscritos alrededor de 30 mil practicantes y busca promover la práctica de los deportes electrónicos y volverse un referente de competitividad.

eSports, un deporte con futuro

Tanto directivos de las universidades como expertos coinciden en que los eSports son un deporte con gran futuro,



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44

buena salud física y mental.

"No diría que hay una preparación especial fuera del entrenamiento, pero sí te diría que hay que ser muy disciplinados para no perder el objetivo, que es entrenar y mantenerse saludable y listo para jugar, sería bastante vergonzoso esperar tanto tiempo jugar en el mundial y no poder jugarlo por estar enfermo o algo así", añadió.

Incluso, Seiya aseguró que el mundo de los eSports se ha profesionalizado en los últimos cuatro años en México y América Latina; no obstante, reiteró que aún hay mucho camino por recorrer para estar al nivel de regiones como Asia o Europa, donde hay jugadores muy importantes que son idolatrados a nivel global.

Mantenerse vigente, ¿qué tan sencillo es?

El líder del equipo de Isurus Gaming asegura que para mantenerse vigente dentro de la industria no solo es necesario el talento, también lo es la preparación psicológica y la disposición que se tenga

para trabajar en equipo.

"Necesitas talento para competir con el talento, pero también sirve bastante saber cómo trabajar en equipo y estar un paso delante de tu rival, ya que como jugadores debemos saber leer el juego y los cambios que puedan presentarse dentro del mismo, de lo contrario, en la competición estaríamos perdidos", expuso Ali Bracamontes.

Asimismo, Seiya resaltó la importancia de que los jóvenes que aspiren a ser un pro player no abandonen sus estudios, ya que una carrera profesional les brindará muchas otras herramientas para tener éxito en la vida.

"Si quieren dedicarse a los eSports, les recomendaría terminar sus estudios y una vez que tengan estabilidad dentro de alguna liga, entonces, y sólo entonces, pueden descartar alejarse de su profesión para entrar de lleno al mundo de los videojuegos, donde con disciplina y trabajo en equipo, podrán escalar hasta una mejor posición", concluyó el mexicano.

no solo porque la industria de los videojuegos ha crecido y seguirá creciendo en los siguientes años, sino porque además existe cada vez menos estigma hacia quienes se dedican a esta profesión.

La realidad es que los eSports están creciendo y actualmente más de un tercio de los videojuegos existentes están vinculados en el tema de los deportes electrónicos. "Estamos viendo un crecimiento de los videojuegos y de los eSports a nivel mundial y definitivamente eso es parte de lo que más interesa hoy en día a los jóvenes", expresa Israel Santiago, experto en Marketing, presidente de la agencia LDC y gamer.

"Tener en México una final de *League of Legends* significa que ya dejó de ser un deporte de nicho o una parte de entrenamiento para convertirse en algo más *mainstream*. Antes lo veíamos en Asia con estadios llenos y gente apoyando a un equipo en una final de deporte electrónico. Definitivamente viene con un crecimiento acelerado".

Muchas áreas y sectores se han innovado a lo largo de los años, por lo que el sector educativo o académico no puede quedarse estancado. Para Santiago, los eSports son lo que los jóvenes necesitan.

Si bien esta área ya ha sido explorada en los últimos años, marca un parteaguas en la manera en que se concibe la preparación profesional de los alumnos.

En ello coincide también Bladimir Lombillo, quien señala que hay una gran aceptación entre los mismos estudiantes y eso impulsa el desarrollo de los torneos.

"Los eSports forman parte de estas nuevas tendencias y sin duda van a tener un gran futuro. Basta con ver cómo se realizan torneos internacionales que son cada vez más formales, seguramente en unos años veremos cómo se insertarán a los Juegos Olímpicos y Mundiales", opinó.

En tanto, el director de la Dirección de la Escuela de Ciencias del Deporte de la Universidad Anáhuac México, afirmó que desde ahora ven que la industria de los videojuegos es una oportunidad para sus alumnos.

"Nosotros vemos el potencial de la industria gamer y ya ofrecemos una materia que se llama 'La industria de los eSports', donde les enseñamos las entradas y salidas de capital del sector, las nuevas profesiones, así como hacia donde enfocarse y cómo hacer un evento de grandes magnitudes que atraiga a grandes marcas", añadió Rubio.

El ecosistema eSports debe y se está profesionalizando. Actualmente es una industria más madura, existen mejores equipos, torneos y jugadores. Los gamers reciben una educación para ser parte de la industria (no importando si tienen 14 años o más), y se les prepara para saber cuidar su imagen y comunicación en redes sociales, así como su condición física a través de un entrenamiento deportivo completo. La profesionalización de los eSports impacta de manera positiva en todos los sectores.

Según Israel Santiago, la misma evolución del ecosistema ha permitido que en los últimos años se hayan abierto mayores oportunidades de especialización en el tema. El experto en Marketing recuerda haber escuchado por primera vez un título universitario vinculado a los videojuegos hace unos ocho años y también refiere que fue la Universidad de Cambridge quien brindó un curso sobre eSports y la administración de empresas de un deporte electrónico. En el temario abarcaban temas como la búsqueda de patrocinios, establecimiento de vínculos en torneos y profesionalizar al equipo.

"Definitivamente si debe haber una especialización de las personas que forman parte de la industria, pues genera ya tanto dinero a nivel mundial y está dejando tanto dinero en México que es mejor que haya gente preparada, y que mejor que las universidades lo vean como un nicho para desarrollar", comparte Santiago.

"Hoy en día me parece formidable lo que están haciendo las universidades. Están desarrollando su oferta educativa vinculada a la parte de videojuegos, cada uno está explorando y creo que es lo correcto pues la industria va a seguir creciendo. Qué mejor que la gente que la va a administrar sea gente perfectamente preparada, sin importar si su rol es el de jugador, promotor, administrador, presidente, comunicador, etcétera. Qué bueno que las universidades se están tomando esto en serio", señaló el experto.

Ante este panorama, la Universidad Anáhuac realizará durante el primer semestre de 2023 un congreso especializado en eSports y gaming, donde los alumnos y jugadores podrán encontrar diferentes actividades, entre ellas un torneo que tendrá un premio en efectivo.

"Esta industria ha crecido y por ello desde la Universidad Anáhuac vamos a organizar el 'Congreso Nacional de los ▶"



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44

◀ eSports', donde difundiremos todas las actividades que realizamos en pro de la comunidad gamer, así como actividades con interesantes premios para los ganadores de los torneos que estamos planeando", adelantó Pablo Villalvazo, director de deportes de la Universidad Anáhuac Campus Sur.

Un paso que se dio en 2019 para que los eSports fueran reconocidos fue el nacimiento de la Federación Mexicana de Esports (FEMES) que busca impulsar los eSports en el país y es avalado por la Conade (Comisión Nacional de Cultura Física y Deporte), máxima autoridad deportiva nacional, además de pertenecer a Wesco (World Esports Consortium), Pamesco (Panamerican Esports Confederation), entre otras.

La apuesta de los directivos de los eSports

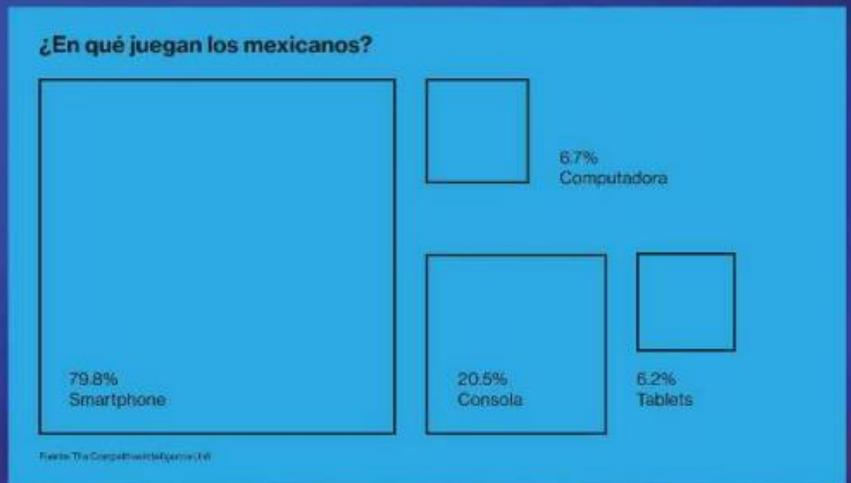
De acuerdo con Diego Foresi, CEO de Infinity Esports, las audiencias de los eSports se dispararon en los últimos dos años debido a que, durante la pandemia, la gran mayoría de los eventos se volvieron virtuales.

"Durante 2020 y 2021, el crecimiento de audiencias que consiguieron los eSports fue de hasta 20 por ciento, algo que no se había visto en otros años; esto también es consecuencia de que se desestigmatizó el mundo de los videojuegos, a tal punto que incluso las marcas más importantes decidieron patrocinar a los pro-gamers", indicó Diego Foresi.

"La popularidad de los eSports ha crecido tanto alrededor del mundo que los representantes de los equipos de *League of Legends*, *Call of Duty* y *Super Smash Bros. Ultimate*, *Free Fire* o *StarCraft II* son idolatrados de la misma manera que personalidades tan famosas como los futbolistas profesionales Cristiano Ronaldo o Lionel Messi", añadió Foresi.

Actualmente, los eSports son patrocinados por diversas marcas como BMW, Gillette, Oracle, Red Bull, Nike, Adidas, Kappa, Coca Cola, Pirelli, Siemens, Sony, entre muchas otras firmas internacionales que no necesariamente tienen su nicho de consumidores dentro del mundo de los eSports.

"Los proplayers tienen una cantidad enorme de fans y gracias a ello se transforman en embajadores de las ligas de



eSports y las marcas que patrocinan a clubes de juego; básicamente, ser un proplayer es algo aspiracional para los jugadores", expuso Foresi.

Al ser el punto de referencia tanto de la industria como de las marcas patrocinadoras, los proplayers no sólo deben mantener su nivel de juego, sino que además deben proyectar una imagen que inspire a los gamers a ser deportistas de alto rendimiento.

"Los entrenadores de los equipos inculcan buenos hábitos alimenticios, es así que los proplayers cuentan con nutriólogos, psicólogos, preparadores físicos e incluso fisioterapeutas, ya que para ser campeón mundial de alguna de las ligas de eSports se necesita de mucho esfuerzo y disciplina, igual que como sucede en otros deportes como el fútbol o el baloncesto", indicó Eduardo Cazares, líder de producto de eSports para Riot Games Latinoamérica.

Actualmente existen diferentes espacios en donde los proplayers acuden a entrenar y se preparan antes de un torneo. "Los Gaming Houses, Gaming Office y Gaming Centers son espacios en donde los proplayers se preparan durante varios meses antes de competir en un torneo, ya que, para ganar, es necesaria la disciplina, así como la preparación física y mental de todos los integrantes del equipo", explicó el CEO de Infinity Esports.

Nivel de disciplina, igual que en el deporte tradicional

Los jugadores pasan mucho tiempo

entrenando frente a las computadoras o consolas de videojuegos; sin embargo, esto lo compensan con ejercicio físico bien regulado, lo que ha llevado a muchos deportistas tradicionales a sumarse al mundo de los eSports. "La disciplina que implican los eSports es tal, que incluso jugadores como el Kun Agüero, Javier "El Chicharito" Hernández y Miguel Layún forman parte de alguno de los equipos de las diferentes ligas", comentó Diego Foresi.

Incluso el Kun Agüero formó su propio equipo de eSports, que hoy en día es uno de los más importantes en toda América Latina, no sólo por su alto nivel competitivo en los torneos, sino por los patrocinadores con que cuenta.

En su cartera de patrocinadores destaca la red social Twitch, en la que su canal de streamings es muy popular; la marca de procesadores AMD y la empresa especializada en productos para el gaming, Aorus.

"Este tipo de ejemplos nos habla del nivel de profesionalización que están teniendo las ligas de eSports, es decir, se trata de un deporte que requiere de disciplina, preparación y mucha fortaleza física y psicológica por parte de los jugadores", indicó Eduardo Cazares.

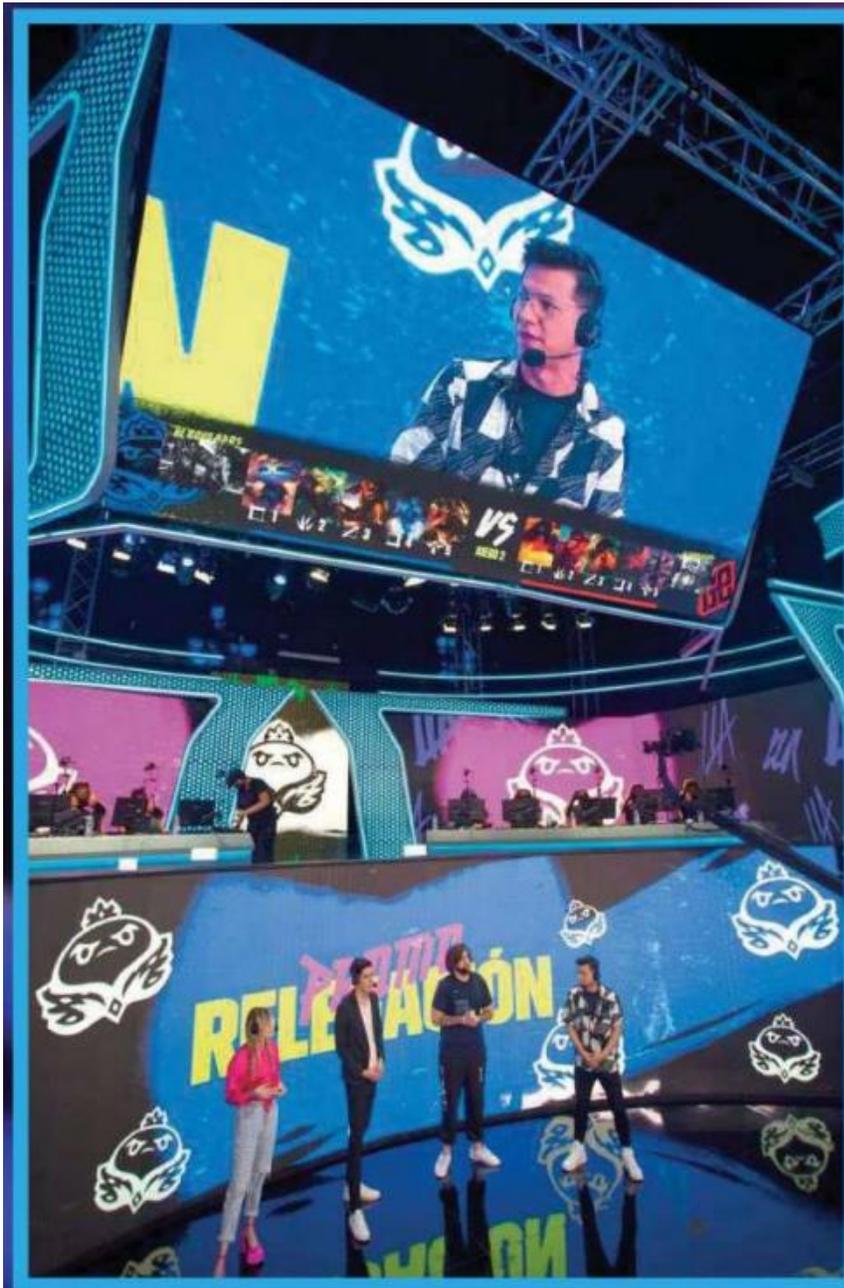
El negocio y las marcas

Esta industria, al ser innovadora, también debía trabajar de la mano con transacciones fuera de lo convencional, es por ello que la tecnología de *blockchain* es lo que les ha permitido una expansión.

El también gamer, Israel Santiago,



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44



compartió que al participar en torneos, el pago de su inscripción fue a través de *bitcoins*, algo completamente normal para los jóvenes del medio.

"Para quienes tienen 12, 14 y 16 años, de edad es de lo más normal tener una *wallet* para hacer transacciones económicas en criptomonedas. Es de lo más normal registrarse en un torneo, es su realidad. Nuestra evolución fue diferente, por ejemplo nosotros vimos las transacciones con efectivo a la tarjeta de crédito.

Hoy en día vemos una evolución de la tarjeta de crédito al pago electrónico a través de un dispositivo móvil", expresó Santiago.

Por otro lado, las marcas deben voltear a ver esta industria que está creciendo y tiene mucho futuro. Sin embargo aún existe un gran desconocimiento de su manejo e impacto.

Las marcas cuestionan mucho su participación en la industria de los videojuegos, además de que les está costando

trabajo entender que operan distinto en comparación a otros ecosistemas. El experto en marketing, Santiago, agrega lo siguiente: "Esto es un tema de tiempo, es un goteo, hay que llenar el vaso a través de gotita en gotita. Lo que recomendamos (a las marcas) es acompañar a un equipo, un jugador, a todo a un videojuego o título para sumarse poco a poco, porque al final del día eso es lo que les va a permitir entrar al ecosistema".

El especialista recomienda a las marcas entender al ecosistema para alinearse a él y colaborar con todos sus actores.

"Las marcas deben comprender que no es un medio más, por lo que no será como pautar en Facebook, Google o YouTube. Muchas marcas se están quedando fuera del juego por simple desconocimiento del ecosistema, esa es su mayor barrera. Sin embargo deben abrirse a comprender que la industria evolucionó y que hoy en día es relevante", afirma.

Monou busca acercar a los gamers amateurs con los proplayers

A la industria de los videojuegos se han sumado también empresas mexicanas como Monou, una plataforma play to earn 100% mexicana, que organiza torneos para el mercado gaming amateur. Esta plataforma integra tecnologías de cadena de bloques o blockchain.

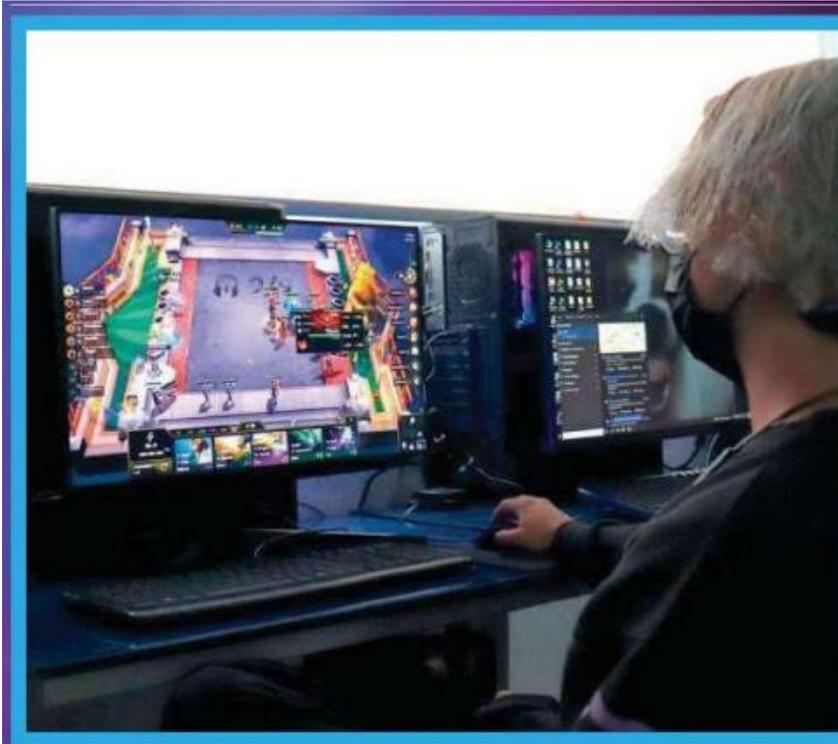
"El objetivo es que los *gamers* amateurs acudan también a nuestros *gaming centers* para practicar y entrar a torneos que les permitan mejorar su nivel de juego, así como ganar dinero por realizar esta actividad que anteriormente se pensaba era de ocio", comentó Raúl Aguilar fundador y CEO de Monou.

Los usuarios reciben premios en criptomonedas o *tokens*, y también pueden adquirirlos directamente. Este hecho consolida al usuario como propietario de activos digitales, que puede intercambiar, coleccionar o resguardar.

En los *gaming center* de Monou los jugadores amateurs podrán encontrarse con *pro players* que les ayudarán no sólo a mejorar en sus técnicas de juego, sino que también les enseñarán la disciplina y constancia que implica este deporte. ▶



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESPECIAL	24-44



◀ “Somos una firma mexicana y nos da orgullo ser pioneros en este modelo de negocio que nos acercará a todos esos talentos que no han sido descubiertos por falta de centros profesionales como el nuestro; seguramente cazaremos grandes talentos que, quizá, sean los campeones del mañana”, agregó Aguilar.

Esta escuela ya revolucionó su oferta educativa y va por más

Con el fin de profesionalizar las diversas áreas y ofrecer opciones diversas a los jóvenes, el Instituto Universitario Amerike, con sede en CDMX y Guadalajara, ofrece licenciaturas enfocadas a los eSports, comunicación audiovisual, creación artística para los videojuegos, así como la ingeniería en el desarrollo de software interactivo.

“Sabemos que las carreras de mayor desarrollo y tendencia en los próximos 30 años hoy no existen. Estas tendrán que ver con conceptos como la inteligencia artificial y machine learning. Entonces, este proyecto educativo forman profesionistas en carreras de tendencia, como son la creación artística para videojuegos desde el concepto de game design o la

programación, el desarrollo de software interactivo, producción musical o comunicación audiovisual”, afirma Fernando Mojica, director del área de proyección profesional de la Institución.

Con cuatro años en México, este proyecto basado en Learning by doing está vinculado a la Escuela de Nuevas Tecnologías Interactivas, ENTI-UB, centro adscrito a la Universidad de Barcelona, así como con el respaldo de Universidad de Girona, y abrió en México para ofrecer carreras para profesionalizar las áreas en las que no hay talento especializado en la actualidad.

“Las carreras están en tendencia y brindamos talento para organizaciones que saben que tienen la necesidad pero aún no encuentran el puesto clave en el organigrama. Queremos impactar en la industria naranja, que podemos clasificar como la industria del entretenimiento”, señala Mojica. Particularmente en los eSports las necesidades que han identificado es la creación de metodologías de entrenamiento, nutrición y psicología del deporte. “El deporte no solamente es físico, sino cognitivo. Con los eSports muchos dicen: ‘Tú estás sentado solamente moviendo los dedos’ pero no se ponen a pensar en todo lo que hay detrás: el entrenamiento de horas, la estrategia aplicada, la psicología deportiva y la reacción inmediata que debe tener ante los movimientos de otro jugador. Los atletas de eSports son también de alto rendimiento”, afirma Edson Guillermo Sánchez Reyes, director académico de Ciencias del Deporte y de la Maestría en Readaptación Deportiva.

Para Ricardo Osorno, coordinador de las licenciaturas de videojuegos, en México aún hay cierta reserva con los eSports y la gente puede pensar que solo es ocio, sin embargo, considera que se trata de una industria en crecimiento.

Amerike también tiene un equipo representativo que compite con otras universidades. “Hemos tenido finalistas y ganadores en ligas. Por ejemplo, hay un equipo de tercer semestre que llegó a la final de Gamergy. Es un proceso de años”, afirma Osorno.

“Llevo un proceso de 2 años y medio con los alumnos que son organizados por clubes con un coach en donde se afina estrategia y se les entrena. Ellos han tenido buenos resultados frente a otras universidades y parte importante es la labor en equipo”, afirma Ricardo Osorno.

— Con colaboración de Lucero Longino

¿Qué prefieren?



Fuente: Encuesta de preferencias de videojuegos



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	1 Y 8

Falta atención emocional a escolares

MARÍA CABADAS

—nacion@eluniversal.com.mx

Según el Instituto Mexicano para la Competitividad, a un mes de que inició el ciclo escolar 2022-2023 sólo 17 estados aplicaron estrategias en escuelas públicas de educación básica para atender la salud socioemocional tras el confinamiento por Covid-19.

| NACIÓN | A8

Sólo 17 estados dan a niños atención socioemocional

Pese al cierre de escuelas y confinamiento a causa de la pandemia, **autoridades educativas no han priorizado problemas como ansiedad**, acusa Imco; estrategias implementadas deben seguir, dice

MARÍA CABADAS

A un mes de que arrancó el ciclo escolar 2022-2023, únicamente 17 estados implementaron estrategias en las escuelas públicas de educación básica para atender la salud socioemocional, de acuerdo con el Instituto Mexicano para la Competitividad (Imco).

“El cierre de escuelas y el distanciamiento social que vivieron las niñas, niños y adolescentes durante el inicio de la pandemia han sido asociados con síntomas de problemas socioemocionales como el incremento de angustia y ansiedad. El bienestar físico y emocional son condiciones fundamentales para alcanzar aprendizajes”, asegura Fátima Masse, directora de Sociedad Incluyente del Imco.

Según la organización civil, los estados con políticas de apoyo socioemocional son Aguascalientes, Baja California, Ciudad de

México, Chiapas, Coahuila, Durango, Guanajuato, Jalisco, Oaxaca, Puebla, Querétaro, Quintana Roo, San Luis Potosí, Sonora, Tabasco, Tlaxcala y Veracruz.

“Es importante que estos 17 estados que ya implementaron acciones continúen con esta estrategia y es necesario que midan el impacto que han tenido (...), porque es necesario que veamos que realmente van corrigiendo, aunque sea poco a poco, los saldos que dejó la pandemia entre los estudiantes”, señala.

La directora de Sociedad Incluyente del Imco reconoce que “medir eso es complicado, porque no hay mucha información que muestre cómo estaban los estudiantes hasta antes de la pandemia y cómo van mejorando, pero es algo que tiene que realizarse para diseñar políticas públicas para enfrentar la pérdida de

aprendizajes y el deterioro de la salud socioemocional de niñas, niños y adolescentes”.

Dice que aunque la Comisión Nacional para la Mejora Continua de la Educación (Mejoredu) sustituyó al Instituto Nacional de Evaluación Educativa (INEE) en mayo de 2019, por lo que heredó la facultad de hacer evaluaciones educativas y sentar directrices para la recuperación de aprendizajes entre los alumnos, no se ha hecho nada al respecto.

Considera que atender el desarrollo socioemocional de los alumnos es fundamental en esta crisis educativa porque “una ni-



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	1 Y 8

ña, un niño o un adolescente que no está bien emocionalmente difícilmente va a captar los conocimientos que está recibiendo en las aulas”.

Para Fernando Ruíz, director de Investigación de la organización civil Mexicanos Primero, un estudiante necesita sentirse bien para poder aprender y agrega que, de acuerdo con un estudio elaborado por esta ONG, uno de cada cinco estudiantes enfrentan estrés y depresión.

“En estos momentos que se están aplicando las evaluaciones diagnósticas no se contempló la evaluación socioemocional, que me parece muy importante. Porque solamente la SEP y Mejoredu se están centrando en la parte cognitiva, dejando de lado este aspecto”, señala.

Sostiene que actualmente los maestros cuentan con muy escasa información sobre cómo brindar atención socioemocional a los estudiantes. ●



El Sol de México

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	10

Sismo deja 2,500 niños sin clases

GABRIELA SERRALDE

El Sol de Morelia

MORELIA. Poco más de dos mil alumnos se quedaron sin clases al resultar 50 escuelas de tres municipios de la Sierra-Costa de Michoacán con graves daños por el sismo del pasado 19 de septiembre.

El director de Unidades Regionales de la Secretaría de Educación del Estado, Martín López Ortiz, detalló que el daño estructural de casi todos los planteles de Aquila, Coacomán y Coahuayana es grave por lo que no se puede trabajar en ellos.

“Son las primeras que se enviarán al gobernador para que él instruya lo conducente en cuanto a la liberación del recurso o la aplicación de obras que se tienen que hacer para reconstruir los espacios”, dijo.

En promedio, detalló, son 400 alumnos por escuela, entonces son alrededor de dos mil 500 alumnos los que están en perjuicio por el sismo. Las 50 escuelas cuentan con un dictamen de Protección Civil el cual indica que no pueden realizarse actividades en ellas.

Mencionó que en una primera etapa se atenderán las instituciones con afectaciones mayores y posteriormente, mediante la Delegación de Bienestar, continuarán con las que sufrieron menos daños.

Por el momento, las autoridades de los planteles, en conjunto con las familias, adecuarán espacios para que los estudiantes puedan seguir con las clases ya sea en techumbres o bajo los árboles.

Refirió que continuarán con el levantamiento de evidencias de los espacios educativos ya que las réplicas se presentan casi todos los días.

Agregó que la localidad de Boca de Apiza, en Aquila, ubicada en los límites de Michoacán y Colima, está completamente destruida y quedaron inhabilitados los servicios de educación y salud. Asimismo,

dijo que las localidades cercanas a la playa también sufrieron grandes estragos.

EN UNA primera etapa se atenderá a las instituciones que sufrieron afectaciones mayores

CORTESÍA SEE



Una de las escuelas dañadas



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	43

EDUCACIÓN
Por daños,
38 escuelas
tienen una
sede alterna

JESSICA PILAR PÉREZ
GUADALAJARA

En el estado hay 38 planteles escolares que dan clases en sedes alternas por daños en su estructura, sea por el sismo o por desgaste a lo largo del tiempo sin mantenimiento, informó el secretario de Educación, Juan Carlos Flores Miramontes.

Este 2022 lo iniciaron con reportes de 30 escuelas que no eran aptas para abrir sus puertas al alumnado y con los sismos recientes se sumaron ocho; actualmente todas dan clases en otro lugar mientras se hacen las intervenciones.

Aclaró que las ocho escuelas afectadas por los mismos están en la zona sur, en municipios como Sayula, Ciudad Guzmán, Puerto Vallarta y Tolimán; en este último municipio hubo una con daño total que se tendrá que demoler y el resto serán intervenidas.

Sobre el muro caído de una escuela de una secundaria en Atemajac, Zapopan, se trató de una barda irregular porque era una malla ciclónica que enjarraron.



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	CULTURA	16

‘El futuro está en la educación pública’

IMELDA ROBLES

MONTERREY.- El escritor y periodista Juan Villoro recibió ayer el doctorado honoris causa por parte de la Universidad Autónoma de Nuevo León (UANL).

Una distinción que, otorgada a ciudadanos que en sus diversos ámbitos han contribuido en beneficio de la sociedad, también le fue conferida a la estadounidense Joan L. Duda, destacada por su trabajo en la psicología del deporte, y al español Ángel Gil Hernández, experto en ciencias biológicas.

En su mensaje de aceptación, Villoro leyó un texto titulado “Monterrey en una nuez”, en donde compartió un recuento de cómo escritores y periodistas regios han influido en su formación.

“Mi repaso de influencias regiomontana podría extenderse mucho, pero debo ser fiel a la lección del maestro Alfonso Reyes: ‘Todo cabe en una nuez’”, dijo el editorialista de REFORMA, doctorado honorífico, sin duda excesivo que debo esforzarme para merecer”.

También agradeció a la UANL y recordó la importancia que tiene la educación pública en México.

“El futuro del País depende de la educación pública, vale la pena enfatizarlo en tiempos de recortes, intransigencias y penurias”, señaló. “Agradezco a la Autónoma de Nuevo León la desafiante oportunidad de formar parte de esta tarea colectiva”.

quien ayer también fue reconocido con el Premio Gabo a la Excelencia.

“Concluyo con necesarias gratitudes: Desde hace 18 años escribo sema-

nalmente para los periódicos del grupo editorial EL NORTE. En gran medida me debo a los lectores de esta Ciudad. Y gracias a la hospitalidad de la profesora y ensayista Ludivina Cantú he tenido la suerte de impartir cursos aquí.

“Mi deuda con Monterrey se acrecienta con este



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	GLOBAL	29

Tiroteo en escuela deja 6 lesionados

AUTORIDADES DE ESA CIUDAD DE LA BAHÍA DE SAN FRANCISCO, CALIFORNIA, afirmaron que la agresión podría estar vinculada con un conflicto entre pandillas

DE LA REDACCIÓN
global@gimm.com.mx

Un tiroteo en una escuela de East Oakland, California, localidad situada en el área de la bahía de San Francisco, dejó ayer al menos seis heridos, tres de ellos graves, informaron medios locales.

El ataque sucedió en un edificio de la secundaria Sojourner Truth en East Oakland, de acuerdo con la cadena abc7 News.

Minutos después de la agresión, la policía de Oakland designó un lugar especial para que las familias acudieran por sus hijos.

Videograbaciones del campus estudiantil mostraron numerosas patrullas y equipos de emergencia en las inmediaciones.

En redes sociales, la policía pidió mantenerse alejados de la zona. Aunque no dio más información sobre el número de víctimas, destacó la cadena CBS.

Los heridos son adultos, confirmó en Twitter la alcaldesa de la ciudad, Libby Schaaf.

Además, se refirió al debate sobre el control de armas en Estados Unidos. "El acceso desenfrenado a las armas de fuego en nuestro país es inexcusable", expresó en su cuenta oficial.

"Escuché los tiros y vi a una mujer que salía del vehículo y corría hacia el interior de la escuela y pensé lo peor", explicó un testigo a la cadena NBC Bay Area.

El suceso, como los recientes tiroteos, desató el pánico de los habitantes de Oakland que siguen

conmocionados por la matanza ocurrida el pasado 24 de mayo en una primaria de Uvalde, Texas, que dejó 21 muertos, 19 de ellos niños y dos maestras.

Ese tiroteo fue el más mortífero en Estados Unidos desde la matanza de 2012

en la primaria Sandy Hook de Newtown, Connecticut, donde hubo 28 víctimas mortales.

"No tienen ninguna información más allá de lo que la policía de Oakland está reportando", aseveró en un comunicado el portavoz del distrito escolar unificado de Oakland, John Sasaki.

Detalló que la sede del Sojourner Truth Independent Study se encuentra ubicada en la misma cuadra que otras tres escuelas.

Por su parte, la concejala Treva Reid destacó que las primeras investigaciones señalan que el tiroteo podría estar relacionado con "violencia de grupos y pandillas".



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	GLOBAL	29

Un fallecido por ataque en Filadelfia

FILADELFIA.— Al menos un niño murió y cuatro resultaron heridos el martes en un tiroteo en el instituto Roxborough, en Filadelfia, Estados Unidos.

La policía local informó que las víctimas, que eran jugadores de fútbol americano del instituto, fueron atacadas alrededor de las 16:41 horas (hora local), cuando salían de la cancha.

Dos hombres armados dispararon al menos 70 veces, informó la cadena NBC10 Philadelphia.

Un niño de 14 años, que recibió un disparo en el pecho, falleció en el Centro Médico Einstein.

Otro niño de 14 años re-



Foto: Especial

Los estudiantes iban saliendo de una cancha de fútbol americano cuando el tirador los baleó.

cibió un disparo en la pierna y se encuentra en un hospital local en condición estable. Un tercer estudiante de 17 años, también estable, fue impactado por cuatro disparos.

Además, otra víctima ha sido trasladada al hospital en condiciones desconocidas y otra sufrió una leve herida.

El alcalde de Filadelfia, Jim Kenney, ha expresado

su "más sentido pésame" a la familia de la víctima mortal.

"No hay palabras para lo que ha ocurrido esta noche. Otra vida joven ha sido truncada y otros han resultado heridos por violencia innecesaria. Una familia comenzará a lidiar con la pérdida de su ser querido", expresó Kenney en Twitter.

— DPA



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	18

NORMALISTAS

CHOCAN CON ESTATALES

Egresados y normalistas de la escuela ubicada en Cherán se enfrentaron a elementos de la Guardia Civil de Michoacán, luego de que los manifestantes protagonizarán, desde el martes, la retención y quema de unidades.

—Miguel García



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	5

La renuncia de Gómez Trejo pone en riesgo los avances del caso Iguala: AI

- Exige justicia para los afectados

DE LA REDACCIÓN

La renuncia de Omar Gómez Trejo como titular de la Unidad Especial de Investigación y Litigación para el Caso Ayotzinapa, debido a “las visibles contradicciones” entre la instancia y la Fiscalía General de la República (FGR), pone en riesgo los avances logrados en las indagatorias, que amenazan con retrasar “aún más” el acceso a la justicia, expuso ayer Amnistía Internacional México.

Además, subrayó que las acusaciones en contra de elementos castrenses, señaladas por su probable participación de elementos militares en la desaparición de los estudiantes, “refuerzan las preocupaciones en torno a la política de militarización de la seguridad en el país”.

Por medio de un comunicado, la organización sostuvo que la salida del fiscal de la unidad especial, Gómez Trejo, después de difundirse el desestimiento por parte de la FGR de 21 órdenes de aprehensión solicitadas en el marco de éste caso, y de las cuales 16 eran en contra de militares, podría generar retrasos en el caso.

Erika Guevara Rosas, directora para las Américas de Amnistía Internacional, lamentó que “los problemas surgidos dejan en total incertidumbre a las familias de los estudiantes desaparecidos y a la sociedad en general”.

En tanto que las “graves diferencias surgidas entre las distintas autoridades” deben resolverse para evitar que la impunidad se perpetúe en este caso tan emblemático para el país.

“No podemos tolerar más retrasos en la investigación. El Estado mexicano debe generar las condiciones para avanzar en las investigaciones, respetar la autonomía e independencia del trabajo de la unidad especial, así como asegurar que contará con los recursos tanto humanos como materiales necesarios”, agregó Edith Olivares Ferreto, directora ejecutiva de Amnistía Internacional México.



LaJornada

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	1	5

Facebook desapareció al menos 10 perfiles que cubrieron marchas en apoyo a los normalistas

SERGIO OCAMPO ARISTA

Corresponsal

Chilpancingo, Gro., Al menos 10 perfiles de Facebook, pertenecientes a páginas informativas de Iguala y Chilpancingo que dieron cobertura a las protestas que el martes realizaron contingentes de la Federación de Estudiantes Campesinos Socialistas de México (FECSM) en apoyo a los padres de familia de los 43 estudiantes de la Normal de Ayotzinapa que fueron desaparecidos hace ocho años, fueron suspendidos por esa red social.

Como parte de la jornada de lucha, integrantes de la FECSM efectuaron marchas y colocaron ofrendas florales en Iguala, en dos lugares en donde fueron asesinados tres estudiantes normalistas la noche del 26 de septiembre de 2014.

Además, cientos de integrantes de la federación incendiaron dos vehículos en los accesos al Palacio de Justicia de Iguala; después entraron al patio y los jardines del inmueble, donde rompieron vidrios, lanzaron piedras y unos 50 petardos sin causar heridos.

Reporteros de Chilpancingo denunciaron que desde que se cubría dicha movilización, la red social Facebook empezó a censurar las transmisiones en vivo y posteriormente eliminaron las publicaciones de videos que se realizaron de los mitines en la Ciudad Industrial y en Periférico Norte.

Los afectados

El listado de algunas de las páginas de Iguala y Chilpancingo que fueron intervenidas son: Agencia Periodística de Información, Diario de Guerrero, Federico Sariñana Noticias, Interacción, Hora Cero, Agencia Guerrero Noticias, Guerrero al Instante, El Sur Periódico de Guerrero, Infórmate con Adriana Urbina y 24 Guerrero.

Los administradores de dichos sitios mencionaron que en otras ocasiones y cuando se infringe una norma establecida por Facebook, son notificados de la suspensión provisional de la cuenta o de una advertencia, pero en esta ocasión simplemente fueron quitaron los videos.



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ESTADOS	24

#MICHOACÁN

CHOCA GUARDIA CIVIL CON MAESTROS

BLOQUEARON VÍAS
Y QUEMARON UN
VEHÍCULO

POR CHARBELL LUCIO



Maestros de la Sección XVIII de la Coordinadora Nacional de Trabajadores de la Educación (CNTE), adheridos a la fracción magisterial Poder de Base, se confrontaron este miércoles con elementos de la Guardia Civil, en Michoacán.

Los docentes realizaron tres bloqueos carreteros en Purépero, Chilchota y Uruapan, para exigir plazas automáticas, entre otras demandas. En Carapan, Chilchota, elementos de seguridad intentaron liberar una carretera, pero los manifestantes les lanzaron piedras.

Los oficiales lograron recuperar 14 unidades que los manifestantes mantenían en su poder; en respuesta, los maestros prendieron fuego a un vehículo. Finalmente, la Guardia Civil logró replegarlos y liberar la vía. ●

14

● VEHÍCULOS
FUERON
RECUPERADOS.



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	MUNDO	15

Ataque en secundaria de California deja seis heridos

Un nuevo tiroteo se reportó en una escuela de Estados Unidos. En esta ocasión fue en una secundaria de Oakland, California, y el saldo es de seis personas heridas, todas adultos, quienes fueron trasladados a un hospital.

De acuerdo con medios locales, varias personas abrieron fuego afuera del complejo escolar, situado en una de las áreas más pobladas del estado.

Al respecto, la alcaldesa de Oakland, Libby Schaaf, difundió un mensaje en Twitter: “La violencia



de armas de fuego que ocurrió hoy en Sojourner Truth duele hasta el alma. Nuestras escuelas son santuarios para los niños. Nuestros investigadores están reportando que las seis víctimas son adultas y están siendo atendidas en hospitales”.

La agresión generó una intensa movilización policiaca, ambulancias y paramédicos para acordonar la zona y atender a los lesionados o a ciudadanos que sufrieron crisis nerviosas.

Además se montó un cerco poli-

ciaco para buscar y detener a los o al agresor, aunque desde que arribaron los oficiales ya no se reportaron más detonaciones.

El tiroteo se reportó pasado el mediodía en el complejo que alberga las escuelas Rudsdale Continuation High School, Newcomer High School y BayTech Charter School.

Un vocero del Sheriff, el teniente Ray Kelly, confirmó que la escena del crimen “ya no está activa” y agregó que las investigaciones preliminares indican que se trató de un ataque dirigido.

El tiroteo conmocionó a la población porque apenas el pasado 24 de mayo hubo un tiroteo en la ciudad de Uvalde (Texas), que se saldó con la muerte de 19 niños y dos maestras de una escuela primaria.

/ CON INFORMACIÓN DE AGENCIAS



OPINIÓN

EDUCACIÓN SUPERIOR

- **Artículo Universidad pública: tensiones y contrariedades / (Campus Milenio, p. 4)**
- **Columna Voces de la UAM / Las reformas educativas para la formación de maestros (La Crónica de Hoy, p. 25)**
- **Columna Regla de Tres / Varios temas (Campus Milenio, p. 5)**

SECTOR EDUCATIVO

- **Artículo Conacyt: ¿Paridad, transparencia... y la nueva ley general? / Alejandro canales (Campus Milenio, p. 4)**
- **Columna Pepe Grillo / Camino accidentado // Mondiacult 2022 /La Crónica de Hoy, p. 3)**
- **Columna El bueno, el malo, lo feo // Guillermo Adrián Chin (El Heraldo de México, p. 14)**
- **Columna Hechos y Susurros / MONDIACULT – México 2022 (24-Horas, p. 7)**
- **Columna Uno hasta el fondo / Parábola del agua y los camotes // Mondiacult (Milenio, p. 39)**



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	OPINIÓN	4

Humberto Muñoz García

UNAM. Programa Universitario de Estudios sobre la Educación Superior. recillas@unam.mx

Universidad pública: tensiones y contrariedades

Hay malestar e incertidumbre por las situaciones económicas, sociales y políticas que se viven en el mundo. Pero nosotros los mexicanos, en particular, estamos experimentando, además, los nuevos miedos (Auge), por el clima de violencia que se vive en el país en todos los órdenes sociales, incluidas las consecuencias de los fenómenos naturales.

El miedo de perder el trabajo, de caer enfermo, de salir a la calle, del crimen organizado, el estrés que ocasionan las noticias en los medios, las estadísticas de muertos y desaparecidos, etcétera, son realidades cotidianas que tienden a desmembrar el tejido social, a inmovilizar.

Acaba de salir un libro, intelectualmente espléndido, resultado de un largo proceso de investigación en el que se hace un esfuerzo por construir categorías analíticas sobre la violencia, para intentar volverla inteligible y analizar cómo rompe la normalidad de la vida en sociedad. Rossana Reguillo traza con maestría los horrores de vivir en un país donde morir no es suficiente, donde hay más de 100,000 desaparecidos que no van a aparecer. Es el funcionamiento de La Necromáquina que vino a poner de lado a la narcomáquina. Un terror donde los nuevos miedos se mezclan con la violencia en una combinación que puede resultar explosiva.

Y las universidades son un reflejo de lo que ocurre en la sociedad, así lo percaté desde que fui estudiante en la UNAM. Pues bien, en mi facultad, la de Ciencias Políticas y Sociales, hubo un desalojo la semana pasada, porque avisaron de la exis-

tencia de una bomba. No es caso único. En la UAEMor, ubicada en Cuernavaca, van dos veces en las que no se ha podido acceder a sus instalaciones bajo la amenaza de que había una bomba.

Estos sucesos no son aislados. Hay efervescencia política entre los estudiantes universitarios, y de educación superior, por demandas que no han sido satisfechas o bien por procesos de múltiples tipos de exclusión a los estudiantes de escasos recursos, opacidad en el manejo de los dineros, excesiva burocratización, precarización laboral, inseguridad, dificultad para entrar a las instalaciones, acoso sexual en contra de las mujeres, falta de recursos económicos, tomas de instalaciones de un par de bachilleratos y huelgas en algunas facultades de la UNAM, malestar estudiantil y magisterial en universidades estatales, y algunas cuestiones más que resultaron de la pandemia. Rupturas en la vida académica que en algún momento se expresarán en movimientos con demandas de equidad y democracia en las instituciones, y pérdidas de legitimidad de las autoridades. Hay visos de crisis.

Las instituciones de educación superior, cuando menos las públicas, están rodeadas de un entorno social inseguro, y experimentan, aunque localizadas, tensiones internas que pueden estallar en cualquier instante. Y estaremos, posiblemente, hablando de otra cosa.

En las universidades, el panorama se oscurece, se vuelve más complicado, por la arbitrariedad de algunos directores de entidades académicas con su personal, por los procesos sucesorios en facultades, escuelas y centros, y en las dirigencias

institucionales. La vida política interna en las universidades ha seguido causas institucionales que vienen debilitándose.

Hay un esfuerzo de quienes tienen el encargo oficial de orientar el desarrollo de la educación superior. Pero, a la fecha, el régimen en conjunto no ha entendido la importancia de las universidades públicas para el desarrollo local, regional, y nacional. Lo que se aprecia en las relaciones universidad-gobierno es un combate soterrado contra la autonomía sin tener idea de lo que los universitarios seríamos capaces de hacer para defenderla.

Los impulsos de este gobierno en materia de educación superior no alcanzan para resolver los problemas de acceso al conocimiento, de formación de recursos humanos en nuevas áreas disciplinarias, de generación de ciudadanía, de colaboración entre la academia y las instancias de la administración pública. No alcanzan para cumplir lo que han puesto en la ley en materia de gratuidad y cobertura. No alcanzan para satisfacer las aspiraciones de aprender una profesión para alcanzar un nivel de vida razonable. Se han ido por lo chiquito, fuera de la SEP, teniendo universidades públicas de primer nivel académico en el país, con reconocimiento internacional, que tienen capacidades y fuerza para estimular un nuevo curso de desarrollo en México, por lo que merecerían ser apoyadas.

Es una pena lo que está pasando. El jueves 22 de este mes se reunió el Seminario de Educación Superior de la UNAM para examinar el presupuesto de 2023. Del análisis que presentó Javier Mendoza en la sesión rescató un par de datos. El presupuesto de educación superior para el próximo 2023, en términos reales, nos ubica al nivel del que se tuvo hace casi tres lustros. Consecuentemente, ha habido una disminución del gasto real por alumno y un gasto en educación superior respecto al PIB que viene a la baja desde 2019.

Más claro ni el agua. La educación superior no ha sido una prioridad para este gobierno. Lamentable, porque México tendrá menos instrumentos para salir adelante. ☹



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ACADEMIA	25

VOCES DE LA UAM

Las reformas educativas para la formación de maestros

Claudia Amanda Juárez Romero*
cultura@cronica.com.mx

Profesor humanista y transformador social.
Fuente: Elaboración propia.



LOS NUEVOS ESCENARIOS Y RESPONSABILIDADES

Las reformas educativas se entienden como programas de diseño iniciados y dirigidos por instancias políticas como los Estados, gobiernos y organismos internacionales. Como tales, son intervenciones desde arriba, esto es a nivel macro o de sistema, pretendiendo dar soluciones a problemas detectados, los cuales pretender llegar a implementarse abajo donde se busca que se den procesos de apropiación en las instituciones y en los docentes hasta llegar a las aulas escolares. Normalmente en nuestro país, cada cierto tiempo se plantean cambios y reformas educativas sin realizar una evaluación del impacto en el aprendizaje y en la formación de los estudiantes. Estas reformas no parecen tomar en cuenta lo que se ha realizado en otros países y en otros momentos.

Desde la inserción de las escuelas normales se han implementado cinco reformas educativas, a saber: 1984, 1997, 2012, 2018 y 2022.

Plan de Estudios 1984
Inserción al nivel terciario.
Profesor investigador
Plan de Estudios 1997

Profesor reflexivo
Plan de Estudios 2012
Profesor competente
Plan de Estudios 2018

En la reciente reforma curricular, implementada en agosto de 2022, el diseño estuvo a cargo de los maestros de las escuelas normales del país en lo que le han llamado codiseño curricular.

El codiseño es definido como un proceso de construcción colectiva centrado en los estudiantes en el que los actores educativos realizan trabajo colaborativo, establecen propuestas curriculares a partir de sus conocimientos y experiencias. El codiseño es visto como un proceso democrático, participativo, en el que se espera un proceso de cambio a mediano y largo plazo. Como todo proceso, debe partir de la evaluación curricular de los planes de estudio vigentes. También se desarrolla en varias etapas (pre-postulación, post-adjudicación, implementación) y fases: diseño, desarrollo, análisis e impacto.

En el caso de las Escuelas Normales se conformaron los equipos a partir de las directrices establecidas por la Dirección General de Educación Superior para el Magisterio (DGESUM), en algunos casos se nombraron a los participantes a través de consensos, en otros por designación directa. La presentación de los programas en las diferentes licenciaturas estuvo acompañada de diversos comentarios. Cabe mencionar que algunos programas fueron retomados de planes de estudio anteriores (1997, 2012, 2018) con algunos cambios en las estrategias y en la bibliografía.

Las diferentes licenciaturas que se imparten en las Escuelas Normales se encuentran en la fase inicial con las asignaturas del marco común del primer semestre. Sin embargo, a partir del quinto semestre el diseño curricular de las asignaturas es responsabilidad de las instituciones formadoras de docentes para conformar planes de estudio regionalizados, considerando las realidades geográficas,

culturales, políticas, económicas y sociales de cada entidad. Cabe mencionar que en la Nueva Escuela Mexicana se establece que el perfil del docente está enfocado en la atención personal y humana, que asuma el compromiso moral, que adapte su enseñanza al contexto, a las características individuales, culturales, lingüísticas, familiares, que domine conocimientos, habilidades y actitudes para preparar su intervención didáctica, que evalúe permanentemente el aprendizaje de los alumnos para diseñar estrategias de mejora. En este sentido, la Nueva Escuela Normal Mexicana asume otros retos.

Hasta el momento los cambios sexenales en México han impactado de manera significativa en la formación de docentes de las escuelas normales, impidiendo la continuidad de los programas y limitando el financiamiento, las reformas educativas toman características asimétricas, extendidas en el tiempo y muchas veces son conflictivas. Se trata de repensar las políticas educativas para la formación docente, trascendiendo del discurso a los cambios de políticas, de normatividad sistemática, de mentalidad, de liderazgo académico, de estructuras eficientes, de programas y de contenidos curriculares anticipadores.

Para ello se deben considerar los siguientes aspectos:

1. La educación normal debe edificarse sobre estructuras que permitan la integración vertical y horizontal de sus misiones sustantivas en las áreas de docencia, investigación y servicio a la comunidad, siendo flexibles para anticiparse a los cambios.

2. Diseñar núcleos de discusión para formular cambios curriculares basados en definiciones claras del futuro esperado y del impacto en el terreno educativo y laboral.

3. El liderazgo institucional, individual y colectivo debe jugar un papel importante, pues, al ser innovador y visionario se



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	ACADEMIA	25

anticiparán las nuevas demandas de la sociedad.

4. La formulación de políticas y la toma de decisiones en las instituciones formadoras de docentes se deberá basar en información confiable, tanto cualitativa como cuantitativa y tendrá cabida la rendición de cuentas.

5. La investigación aplicada deberá determinar el tipo de inserción estratégica para perfeccionar las tareas sustantivas que desempeñan estas instituciones ante las demandas de la sociedad, de la formación docente y de la educación básica.

6. La función internacional deberá desarrollarse a través de intercambios con otras instituciones, promoviendo más ofertas y diseñando proyectos de intervención aplicables en los niveles de educación normal vinculados con educación básica del país.

7. La actualización tendrá que ser una tarea prioritaria frente a los nuevos discursos y tendencias nacionales e internacionales, de tal manera que los docentes reconceptualicen y resignifiquen sus prác-

ticas docentes más allá de solo presentar los programas como parte de la estrategia de habilitación.

8. Otorgar mayor financiamiento para que atiendan requerimientos institucionales urgentes. La Estrategia de Desarrollo Institucional de la Escuela Normal (EDINEN) permite el ejercicio de recursos en rubros e indicadores que fortalecen el programa educativo.

9. La contratación de docentes de tiempo completo fortalecerá a las Instituciones formadoras de docentes y es prioritaria para que se realicen las funciones sustantivas y docentes (investigación, docencia, difusión, tutoría, vinculación).

La visión de la formación de maestros pensada para el año 2030 incluye la noción de que las escuelas serán capaces de hacer frente a las nuevas demandas de una sociedad basada en el desarrollo sostenible, esto implica hacer cambios sustanciales en la organización, gestión y funcionamiento actual de las mismas y en los procesos formativos ●

** Egresada de la Especialidad en Sociología de la Educación Superior de la Unidad Azcapotzalco de la Universidad Autónoma Metropolitana,*

Normalmente en nuestro país, cada cierto tiempo se plantean cambios y reformas educativas sin realizar una evaluación del impacto en el aprendizaje y en la formación de los estudiantes





CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	OPINIÓN	5

REGLA DE TRES

Recomodados en la UAEH. Luego de la renuncia intempestiva de Adolfo Pontigo Loyola, a la rectoría de la Universidad Autónoma del Estado de Hidalgo (UAEH), las actuales autoridades buscan una reestructuración de fondo, aunque no precisan del todo de qué se trata la jugada. Pontigo Loyola dejó el cargo a seis meses de que concluyera de manera formal su encargo. En su lugar asumió la responsabilidad de operar como rector interino Octavio Castillo Acosta, quien fungía como Secretario General. Lo curioso del caso es que el hoy interino solo tiene el encargo de permanecer hasta marzo de 2023, y organizar el proceso de elección del nuevo rector. Sin embargo, Castillo Acosta habla abiertamente de proyectos a mediano y largo plazo, así como de medidas de gran alcance. Incluso, ha entrado en contacto con las autoridades estatales para encauzar la ruta de la UAEH. O se toma muy en serio sus funciones, o deja entrever, sin cortapisas, que es uno de los candidatos, si no es que el único, que se inscribirá en el proceso para encabezar a la UAEH de 2023 a 2029.

Cuentas claras. A unos meses de concluir su gestión al frente de la Universidad Autónoma de Aguascalientes (UAA), el rector Francisco Javier Avelar González, asegura que no dejará asuntos pendientes en el tema financiero de la institución. Además de los ahorros que ha generado la universidad en los últimos años, dice que la UAA no arrastra pasivos, ya que cuenta con un presupuesto

en equilibrio, aunque advirtió que para el año próximo habrá que esperar cómo quedan los fondos. Esto debido a que las estimaciones del Congreso Estatal y el Congreso Federal hablan de un ajuste al presupuesto de 5.2 por ciento, cuando la inflación alcanza casi 9 por ciento. Lo cierto es que el rector de la UAA va dejando el camino libre y sin contratiempos para quien llegue a asumir el cargo, una vez que sea electo por el Consejo Universitario. Por ahora, no hay alguien que despunte abiertamente para ocupar el cargo, pero es un hecho que los días por venir se intensificará el proceso.

Sin discusión. En un intento por frenar esta corriente que crece a pie juntillas, el rector de la Universidad Autónoma de Sinaloa (UAS), Jesús Madueña Molina, puntualizó que, si la institución a su cargo mantiene altos indicadores de calidad y opera de forma adecuada, proponer reformas a su Ley Orgánica es innecesario y solo se trata de un asunto de carácter político. Y es que la idea de cambiar la legislación universitaria pasa por lo que ha acontecido en otras casas de estudio: incidir en los procesos de elección de las autoridades universitarias para fortalecer a corrientes ajenas que quieren tener mayor influencia en el campus universitario. La discusión apenas comienza y con toda seguridad los ataques hacia la máxima casa de estudios de Sinaloa serán constantes. El objetivo es demostrar que nada funciona para poder justificar un cambio que podría poner en grave riesgo la



- **Renuncia.** Adolfo Pontigo Loyola dejó la rectoría de la UAEH.

governabilidad de la que ha gozado la UAS desde hace varios años. Ojalá la comunidad universitaria se sume al llamado y al pronunciamiento del rector Madueña Molina para que este tipo de presiones no logren su cometido.

Se va Williams. A escasos meses de concluir la gestión de José de Jesús Williams al frente de la Universidad Autónoma de Yucatán (UADY), arrancó ya de manera oficial el proceso de sucesión para quien aspire a ocupar el cargo para el periodo 2023-2026. La convocatoria ya se publicó de manera oficial y comenzará en los próximos días el registro de aspirantes. La votación se realizará el 10 de noviembre y será ahí cuando se dé a conocer el nombre del próximo rector de esta casa de estudios, el nuevo rector tomará posesión, de acuerdo al reglamento oficial, el primero de enero del 2023 y su periodo durará hasta el 31 de



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	OPINIÓN	5

2023 y su período durará hasta el 31 de diciembre del 2026, con una alternativa para poder reelegirse en un segundo lapso de 4 años, si cuenta con la mayoría de los votos en el Consejo Universitario, de acuerdo al reglamento. De los candidatos hablamos más adelante, aunque ya se vislumbran dos nombres que llevan la delantera.

Buen porvenir. En días pasados, como parte del Coloquio “La universidad pública frente a su actual momento histórico”, organizado por la Universidad Veracruzana (UV), Romualdo López Zárate, exrector de la Universidad Autónoma Metropolitana (UAM) Unidad Azcapotzalco, hizo una serie de precisiones que dan mucho sustento a la labor que realizan las instituciones de educación superior del país. Argumentó que estas son lo más importante que tiene el país para atender a los jóvenes, a pesar de sus limitaciones. Y por encima de cualquier pronunciamiento en contra, que pueda poner en duda esto, adelanta que saldrán adelante, a pesar del entorno adverso, como lo han hecho en otras ocasiones, porque cuentan con el reconocimiento expreso de la sociedad. Además, deben fortalecer su autonomía, ya que eso les permite alejarse de los intereses de grupos políticos ajenos que nada tienen que ver con su desempeño académico. A final de cuentas, la confianza que tienen las universidades públicas del país no es un asunto tan sencillo de socavar como piensan aquellos que ponen en tela de juicio su honorabilidad. ☹



CAMPUS^M

FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	OPINIÓN	4

Alejandro Canales

UNAM-IISUE/SES. canalesa@unam.mx

Twitter: canalesagg

Conacyt: ¿Paridad, transparencia... y la nueva ley general?

Las modificaciones a la Ley Orgánica del Conacyt en materia de transparencia y paridad de género aprobadas por los diputados son relevantes, aunque una de ellas no fue aprobada por consenso y tampoco es la que originalmente se proponía. Todavía falta que los senadores las ratifiquen y, si fuera el caso, sus efectos prácticos no serán inmediatos, pero sí harán una diferencia.

El organismo es la cabeza del sector, pero él y su ley orgánica deben supeditarse a lo que establezca la Ley de Ciencia, Tecnología e Innovación. Esta última, a su vez, sigue a la espera de ser sustituida por una ley general y cuyo plazo de aprobación venció en diciembre del 2020.

Un principio elemental de jerarquía normativa diría que primero debe ser acordada la ley general y después adecuar los diversos ordenamientos dependientes, como es el caso de las recientes modificaciones a la ley orgánica. Sin embargo, ante las disputas políticas y el evidente retraso de dos años de la nueva ley, algunas modificaciones se han impulsado sí o sí. Unas a contracorriente de la jerarquía legal, como los cambios en los órganos de gobierno del sector y las reformas al reglamento del SNI; otras siguiendo el proceso en el Congreso

Las dos modificaciones aprobadas son acuerdos de los diputados y seguramente no habría dificultad en recuperarlas en una nueva ley general. La primera fue añadir, en el artículo 5, un párrafo para precisar obligaciones de su máximo órgano de gobierno: "El sentido de las votaciones de las sesiones de la Junta de Gobierno, así como las actas de las sesiones serán publicadas en el sitio de Internet del Conacyt, en los térmi-

nos que para ello establezca la ley de la materia" (versión estenográfica 22.09.2022).

La publicación de las actas de la Junta es una buena medida. No obstante, lo aprobado no fue por consenso y no era la propuesta original. La diputada Ana María Balderas Trejo del Partido Acción Nacional la presentó en comisiones y planteaba modificar la composición de la junta, también los requisitos para ocupar la dirección general del Conacyt y un periodo de cinco días para dar a conocer las actas de la Junta de Gobierno. El dictamen de la comisión de ciencia la rechazó y la modificó en los términos ya referidos.

Además, ya en el pleno, por la argumentación de la autora de la iniciativa, la diputada Lidia Pérez Barcenas de Morena replicó: "yo creo que es lamentable que la iniciativa que se acaba de poner a discusión y la propia proponente, no haya cuidado un dictamen que estaba en consenso y haya utilizado la tribuna para criticar y golpear la política del gobierno federal. Por eso, nosotros vamos a votar en contra de esta iniciativa, aun a pesar que habíamos estado en consenso" (versión estenográfica 22.09.2022).

Así fue, la aprobación tuvo 299 votos a favor, 173 en contra y cuatro abstenciones (tres del Partido del Trabajo y una de un legislador de Morena). La negociación no se sostuvo, la disputa afloró y esas disputas tal vez expliquen por qué sigue sin acordarse los términos de una nueva ley general.

Por el contrario, la propuesta de añadir una fracción IV al artículo 13 de la misma ley orgánica, presentada por la diputada Gabriela Sodi Miranda del Grupo Parlamentario del Partido de la Revolución Democrática, fue aprobada por consenso: 467 a favor, tres abstenciones (de legisladoras de Acción Nacional) y ninguno en contra.

El actual artículo 13 precisa las condiciones a cumplir para la distribución de recursos del Conacyt sobre programas, proyectos, estudios, investigaciones, becas y cualquier otro apoyo económico. Las primeras tres fracciones se refieren a su correcta aplicación, la celebración de convenios y los derechos de propiedad intelectual, respectivamente. La propuesta fue añadir una cuarta condición que dice: "La distribución de estos apoyos deberá ajustarse al principio de paridad entre géneros, favoreciendo las condiciones para la participación equitativa de las mujeres en la ciencia".

Un avance importante en materia de paridad de género que está en la misma línea de lo que ya señala el artículo 4º constitucional y la normatividad del sector. Por ejemplo, la propia Ley Orgánica del Conacyt ya incluye que su Junta de Gobierno se "conformará garantizando el principio de paridad de género por trece integrantes". O bien, el artículo 2 de la ley de ciencia vigente, el que se refiere a las bases para una política de Estado, en su fracción VIII precisa que una de ellas debe promover "la inclusión de la perspectiva de género con una visión transversal".

Seguramente no será sencillo alcanzar un principio paritario de género en todos los apoyos del Conacyt, en especial cuando exista un marcado desequilibrio en las solicitudes, por lo que tal vez, primero, deba allanarse el camino de las solicitudes de unas y otros para que se expresen sin obstáculos. Debe tenerse presente que no significa un mayor volumen de recursos, porque el Centro de Estudios de las Finanzas Públicas de la Cámara ha valorado que lo aprobado no tiene un impacto presupuestario porque no requiere recursos adicionales.

En fin, seguimos con ligeros avances en normas subsidiarias, esperemos la ratificación del Senado y tal vez una complicada negociación en la próxima discusión de la ley general.

Pie de página: Ya salieron los resultados de los proyectos beneficiados con estímulos fiscales de este año: una docena de proyectos y apenas suman 380 millones de pesos. 📍



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	COLUMNISTAS	3

Pepe Grillo
pepegrillocronica@gmail.com



Camino accidentado

Vaya que ha resultado accidentado el camino recorrido por Américo Villarreal para llegar a la gubernatura de Tamaulipas.

El propio candidato ganador de la elección se ha metido el pie. Quiso, como dicen allá, dar el trago y hacer el buche y casi se ahoga.

Ya no hay, por parte de la autoridad electoral, ningún obstáculo para que el morenista llegue al Palacio de Gobierno de Ciudad Victoria.

Si no hay más sorpresas, lo que no puede descartarse, Américo entrará a la oficina del gobernador el próximo sábado. Lo aguarda, no es un secreto para nadie, un estado dividido, en ebullición. Lo primero será hacer

un llamado a la unidad y la paz que hacen mucha falta.

Mundiacult2022

Se realiza en la Ciudad de México, en el Auditorio Nacional, la Conferencia Mundial de la UNESCO sobre Políticas Culturales y Desarrollo Sostenible bajo el lema: "La cultura como bien público global"

Es el evento internacional de cultura más importante en décadas. La señora Beatriz Gutiérrez, la secretaria Alejandra Fraustro y la jefa de Gobierno de la CDMX, Claudia Sheinbaum, han tenido el rol principal al iniciar los trabajos del encuentro en el que participan 163 delegaciones.

La diversidad cultural es una fortaleza de la humanidad que le permite ser uno en la diversidad.

Juan José Bremer, embajador de México en la UNESCO, ha sido el enlace entre las autoridades mexicanas y los directivos de la organización encabezados por Audrey Azoula. Bremer operó para que México sea parte del Consejo Ejecutivo de la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura.

Bremer afirma que es un evento clave para la revalorización de la cultura como bien público mundial, lo importante del evento será alcanzar un consenso y mostrarlo así en la declaratoria final.

Zacatecas sin paz

Hace más de un año David Monreal tomó posesión como nuevo gobernador de Zacatecas con la celebración de haber vencido al viejo régimen y la promesa de devolverle la paz a la entidad, empantanada en la violencia del crimen organizado

Operan ahí células de los dos principales carteles del país, el de Sinaloa y el Jalisco Nueva Generación.

Un año después del cambio de gobierno no hay nada que presumir a casa. La fiesta de las balas continúa. Ayer tuvo como víctimas a seis policías de Carlera, incluido el jefe de la corporación.

La respuesta de las autoridades estatales y las frases de cajón que se usan en estos casos, no ocultan la realidad de que la violencia no cede y las víctimas se multiplican.

Se habla de nuevos operativos, de la llegada de más contingentes de la Guardia Nacional, pero no hay avances significativos. La gente vive con miedo.

La Fiscalía pierde de nuevo

La defensa del ex procurador Murillo Karam se anotó ayer un triunfo.

Logró que un juez federal concediera al ex procurador una suspensión definitiva con la vinculación a proceso por los delitos que se le acusa relacionados con el caso Ayotzinapa.

No se habla de que Murillo saldrá la libertad, por ahora nada de eso, sino que la batalla legal será áspera y que las autoridades, ya lo vimos, no las traen todas consigo y pueden perder.

De hecho, en el caso de los normalistas desaparecidos, hay más acusados liberados que detenidos, lo que supone todo un récord de la Fiscalía que nada más no puede construir casos sólidos.

Más de 120 acusados están ahora en la calle. ¿Quién se hace cargo de la ineficacia?•



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	EDITORIAL EL HERALDO	14



- Guillermo Adrián Chin Canché es el único mexicano de los 116 científicos que participan en el proyecto Dragonfly de la NASA para estudiar a Titán, una de las lunas más grandes de Saturno.



- Christian Horner, jefe de la escudería RB, le dijo "sirviente increíble" a Checo Pérez, por la ayuda que le da a su compañero Max Verstappen, pero el juego de palabras tornó el mensaje negativo.



- Leopoldo "N", expolicía municipal implicado en la muerte del actor Octavio Ocaña, hace casi un año, fue vinculado a proceso por presuntamente haber cometido el delito de abuso de autoridad.



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	MÉXICO	7

MONDIACULT - México 2022



La política cultural en México y el mundo debe ser parte fundamental de las políticas públicas del Estado. Su trascendencia tiene que ver con el desarrollo en términos de cohesión social, identidad y de respeto a las diferencias.

Hoy, el Gobierno mexicano es anfitrión de más de 150 países que participan en la Conferencia Mundial de la UNESCO sobre Políticas Culturales y Desarrollo Sostenible - MONDIACULT 2022, convocada para actuar en favor de la cultura como bien público mundial.

La reunión de ministros de cultura, nos viene bien a los mexicanos para que a cua-

tro años del Gobierno del presidente López Obrador se inicie el trabajo para crear las condiciones de construcción y aplicación de una política cultural.

Actualmente, las instituciones de cultura mexicanas viven recortes de presupuesto que limitan su funcionamiento, y poco ha hecho la secretaria de Cultura, Alejandra Frausto, quien lejos de defenderlas en toda circunstancia ha validado la cancelación de programas. El presupuesto para la cultura en México es austero y va más allá de la pobreza franciscana anunciada por el jefe del Ejecutivo.

En Chapultepec, sede de la reunión internacional de Cultura, se exponen las experiencias y políticas culturales en países muy diversos. Sin embargo, la Secretaría de Cultura tiene de frente problemas por despidos, el retraso en el pago de honorarios para trabajadores del sector cultural, que son meramente administrativos.

En el marco de los trabajos de políticas culturales MONDIACULT-México 2022, la

autoridad cultural debe precisar al presidente López Obrador la recomendación que la UNESCO plantea a las naciones, de destinar un porcentaje del Producto Interno Bruto (PIB) a la cultura. En México no alcanzamos ni el uno por ciento.

SUSURROS

1. Más opciones para el sector popular. Buenas noticias para los casi de 2.5 millones de clientes de la Sofipo Libertad que lleva Silvia Lavalle. En los próximos días podrán acceder a ofertas personalizadas de crédito preautorizado, así como de una línea de crédito revolvente a través tanto de sus canales tradicionales, como también de los digitales. El crecimiento de la digitalización en ésta y otras Sofipos está permitiendo incrementar los índices de inclusión financiera en el segmento financiero popular. De cara al entorno económico que se avecina en los próximos meses, es importante que los usuarios tengan opciones accesibles para mantener el consumo.

2. Mucho se ha hablado de la apertura de Mftikah Centro Comercial y de la inversión de más de 22 mil 500 millones de pesos en el complejo de usos mixtos, pero poco de las medidas implementadas por FUNO, dueña del proyecto en materia de sustentabilidad y mejoras para el pueblo de Xoco como medidas de mitigación. Una de ellas es la mejora a la flora y fauna en la demarcación, es así que al espacio público arbolado donde hay bancas y luminarias se suman más de 5,000 m² de áreas verdes totalmente públicas, que incluye la restitución y trasplante de 220 árboles de diversas especies característicos de la zona. Adicional a esto, fueron habilitados hoteles de insectos a base de madera, rellenos de cañas de diversas dimensiones para que puedan anidar diversas especies de abejas solitarias de diversos tamaños. En estas cañas las abejas realizan su ciclo de vida: las abejas adultas en primavera localizan estos orificios, ponen un huevo y crean una despensa de polen para cada huevo, de forma que la larva que salga de este huevo tenga alimento suficiente para desarrollarse durante todo el invierno y salir en la primavera siguiente como un nuevo adulto.



FECHA	SECCIÓN	PÁGINA
29/09/2022	AL CIERRE	39

Parábola del agua y los camotes

No todos pueden tener la razón, ¿los abogados de los militares? ¿el “Informe Encinas”? ¿El Presidente que jura y perjura que existen presiones de todo tipo? La búsqueda de la verdad seguirá siendo eso, una búsqueda...

Repantigado en el muldido sillón del amplísimo estudio, Gil cavilaba: la verdad histórica se desmoronó, pero la búsqueda de la verdad se convirtió en polvo. El “Informe Encinas” ha desatado una ventolera. El general Secretario está hecho un basilisco y ha roto lanzas contra Encinas, los abogados de los militares lo acusan por manipular y politizar el caso; el secretario de Gobernación defendió en el Senado al ejército: “no se va a encubrir a nadie (no) fue una acción concertada del ejército mexicano (...) este gobierno ha hecho un enorme esfuerzo para que los mexicanos conozcamos qué sucedió en el caso de Ayotzinapa en esa noche trágica de Iguala, como nunca se le ha dado total transparencia”.

A Gil se le hacen engrudo las bolas, o como se diga. No todos pueden tener la razón, ¿los abogados de los militares? ¿el “Informe Encinas”? ¿El Presidente que jura y perjura que existen presiones de todo tipo? Así las cosas (muletilla patrocinada por el licenciado Bartlett chu-chu-chu), la búsqueda de la verdad seguirá siendo eso, una búsqueda. De seguir dando estos frutos, la mata se convertirá en un berenjenal y Liópez Obrador no podrá mostrar esa victoria electoral, a menos que se persiga y encarcele al jefe del encubrimiento, el ex presidente Peña. El lío no excluye al quinto camión con dinero o droga en su interior, miles de mensajes, la comunicación de Sidronio con su gente en Chicago, los seis estudiantes de los que supuestamente se hizo cargo, es decir ordenó asesinarlos, el hoy general José Rodríguez Pérez.

Gil testa

Siempre que Gil oye o lee el verbo “testar” piensa en el testamento, pero hay al menos otros significados: “tachar, borrar”. El documento que dio a conocer Peniley Ramírez no tenía los tachones con los cuales se dio a conocer aquel documento para pro-

UNO HASTA EL FONDO

GIL GAMES

gilgames@milenio.com



Allá va la señora Frausto, florero sin flor puesto con gran cuidado en la Secretaría de Cultura

toger a los mencionados. No se lo tomen a mal a Gamés, pero cuando el idioma de los abogados se trasmite a la prensa, todo se oscurece. Gil preferiría testar estas dos líneas porque se van a enojar los abogados y las abogadas que no malquieren a Gilga. ¡A testar!, no se diga más. Y por lo que se ofreciera, acá los espera Gil con su cuchillo cebollero, cuidado con él porque no se la acaban o se van con todo y lacedolla y el cilantro de la taquería de Gamés, porque si ustedes no lo sabían tiene su establecimiento mercantil en el cual se expenden los tacos de mucha variedad.

La coronación del caos ha ocurrido con los asaltos de los jóvenes normalistas a los campos militares, petardos, pedradas. Lo nunca visto, un ataque al Campo Militar

número 1, emblema, si alguno, de los desaparecidos, de la tortura, de la oscuridad de las cárceles clandestinas. Cuando Gilga pregunta nadie responde: ¿quién manda a estos jóvenes asaltantes? ¿Por qué permanecen impunes?

Mondiacult

Gil se enteró en una bien tramada nota de Vicente Gutiérrez que en conferencia de prensa desde París, Ernesto Ottone, subdirector general de Cultura de la Unesco, dijo que Mondiacult pretende ser una reunión clave para el futuro de la cultura”. Andan muy desencaminados estos amigos de la Unesco, ¿saben que el gobierno mexicano no puso un peso para las empresas culturales durante la pandemia? Pues ya lo saben. ¿Están enterados de los salvajes recortes a la cultura en México?, pues entérense y luego pronuncian alocuciones optimistas. No puede ser que no sepan que este gobierno se caracteriza por su antiintelectualismo y su desprecio por la cultura. 160 ministros participarán en los debates así como otros expertos de la Unesco que presentarán los principales desafíos. Gilga ya averiguó dónde es el encuentro, el Auditorio Nacional, para no pasar cerca ni de broma. Gamés no imagina algo más aburrido. Allá va la señora Frausto, adornó florero sin flor, puesto con gran cuidado en la Secretaría de Cultura. La señora debe sentirse protagonista, una vez en la vida ya y viene dando órdenes y desórdenes. Gil pagaría por ver el cuaderno de notas de Marx Arriaga, director de Materiales Educativos, puesto clave de la SEP.

Por último y al final: si Alfredo Adame es como él dice, cinta negra, Gamés es el tremendo Bruce Lee. Otra vuelta le dieron hasta con la cubeta en Tlalpan, se ve íamadre adón.

Todo es muy raro, caracho. Como diría Pessoa: “La verdad es un error de perspectiva”. —